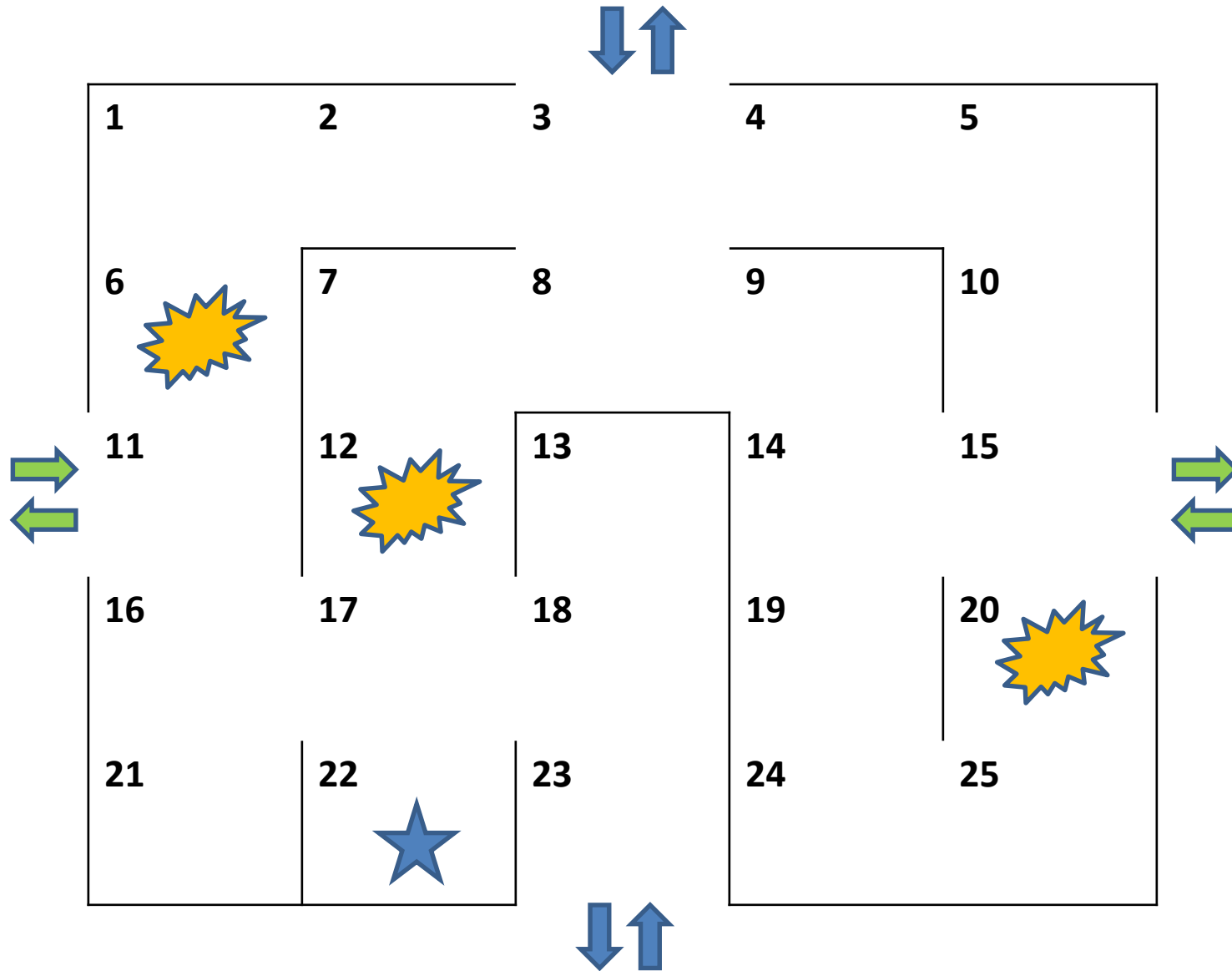
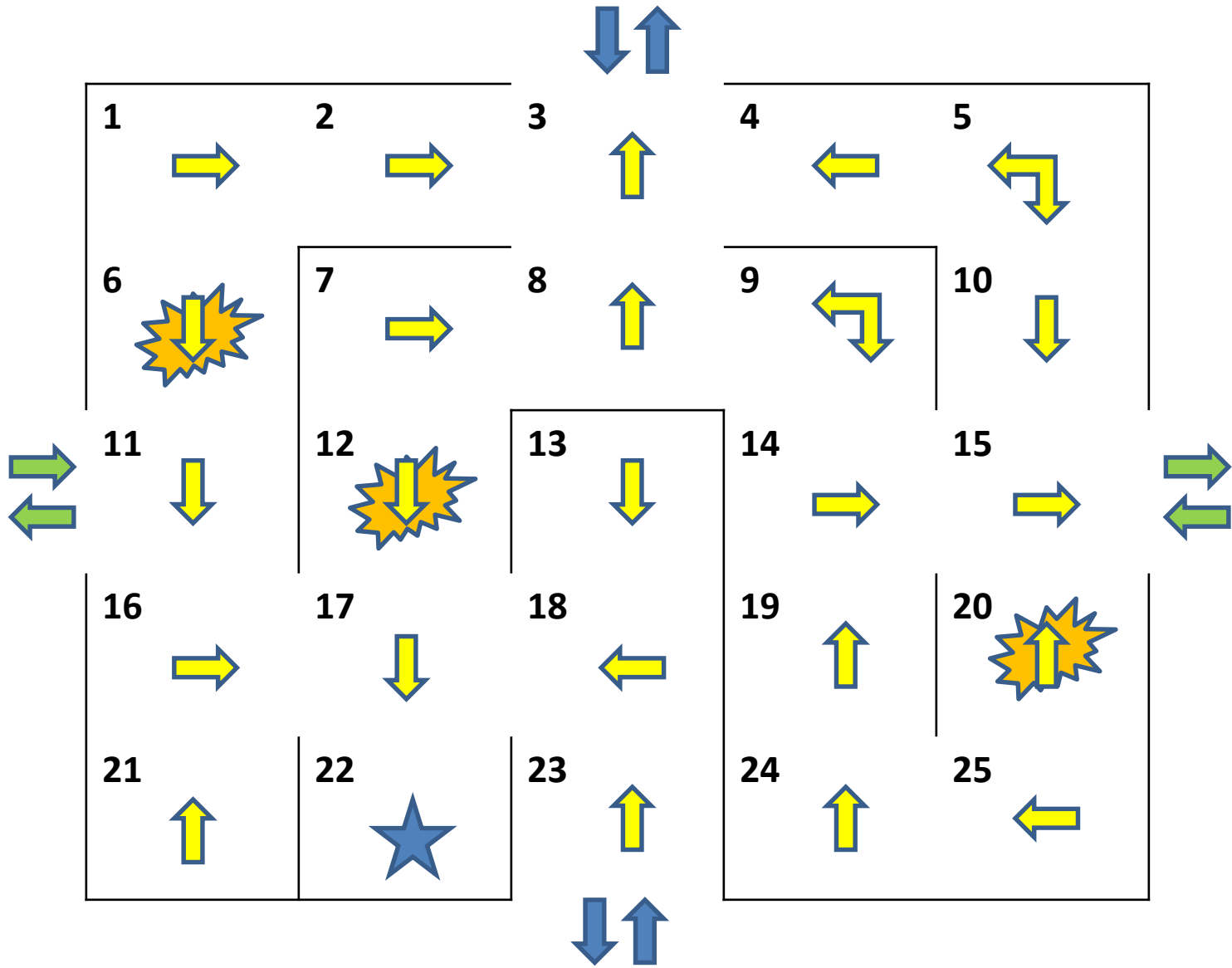


Agent išče izhod iz labirinta (modra zvezda), pri čemer določena polja (6, 12, 20) predstavljajo pasti.





Agent (zeleni kvadrat) išče izhod iz labirinta, pri čemer ga lovi lovec (rdeči kvadrat). Izhod iz labirinta (modri kvadrat) je zaklenjen, zato mora agent najprej pobrati ključ (rumeni kvadrat).

