

Predavanja 6

Sistemi nelinearnih enačb

Šesti sklop izročkov

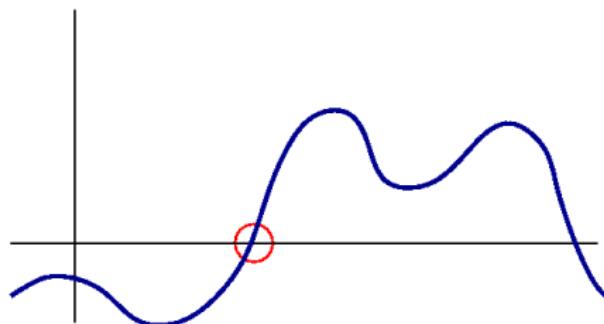
Fakulteta za računalništvo in informatiko
Univerza v Ljubljani

15. november 2021

Motivacija

- ▶ Vsi problemi niso teoretični niso tako enostavno rešljivi kot sistemi linearnih enačb.
- ▶ Ničel polinoma stopnje 5 ne moremo zapisati analitično.
- ▶ Kako reševati take probleme? S ponavljanjem določenega postopka (iteracijo) upamo, da se rešitvam čim bolj približamo.

Naj bo dana funkcija $f(x)$. Poišči x , ki zadošča $f(x) = 0$

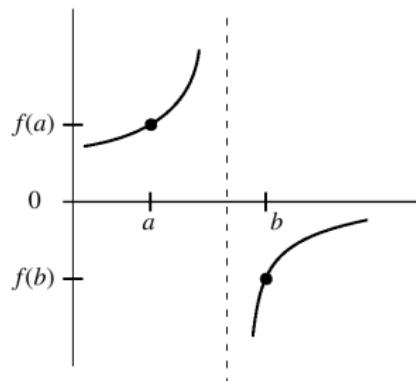
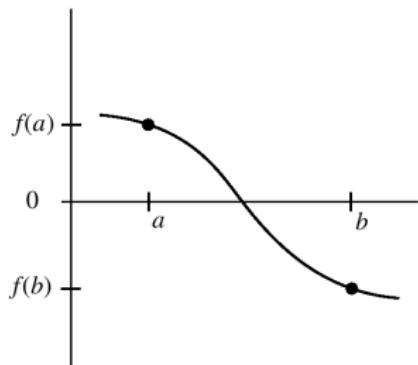


Osnovna strategija reševanja:

1. Skiciraj funkcijo.
 - ▶ Postavimo začetno domnevo, kaj je lahko ničla.
 - ▶ Določimo, kje bo težko najti ničle.
2. Začnemo z začetno domenovo in uporabimo nek iteracijski algoritem

Omejitev intervala za iskanje ničle

- ▶ Ničla x je omejena na $[a, b]$, če imata $f(a)$ in $f(b)$ različna predznaka.
- ▶ Sprememba predznaka funkcije ne pomeni, da je na tem intervalu ničle, kajti lahko imamo na intervalu singularnost:



- ▶ Interval, kjer funkcija spremeni predznak, pa nam lahko vseeno služi kot začetna domneva.

Konvergenčni kriteriji za x

Zaustavitevni kriterij je odvisen od narave problema, ki ga rešujemo:

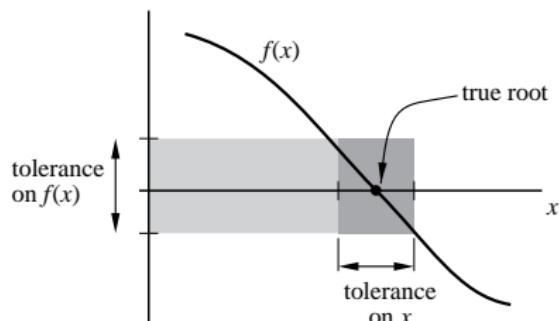
- ▶ Lahko nas zanima razdalja, kdaj velja

$$|x_k - x_{k-1}| < \delta_x.$$

- ▶ Lahko pa nas zanima, kdaj velja

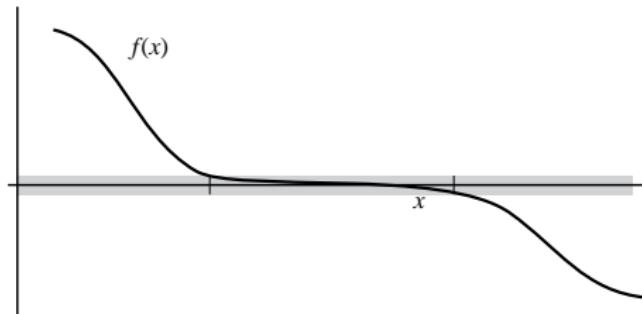
$$|f(x_k)| < \delta_f.$$

- ▶

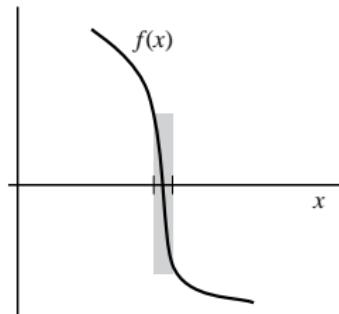


Primerjava obeh konvergenčnih kriterijev

Če je $f'(x)$ majhen v okolici ničle, je lažje zadostiti toleranci na funkcionsko vrednost.



Če je $f'(x)$ velik v bližini ničle, je možno zadostiti toleranci na dolžino intervala, četudi je $|f(x)|$ še vedno velik.



Povezava med obema kriterijama

- ▶ Kako sta kriterija na x in $f(x)$ povezana med sabo?
- ▶ Ko x_a in x_b konvergirata proti x^* , gre razmerje

$$\frac{f(x_b) - f(x_a)}{x_b - x_a}$$

proti $f'(x^*)$.

- ▶ Zato lahko pričakujemo, da velja

$$|f(x_b) - f(x_a)| \approx |f'(x^*)| |x_b - x_a|,$$

ko x_a in x_b konvergirata proti x^* .

Iskanje ničle

Recimo, da smo določili interval, kjer naj bi ležala ničla.

Sedaj jo moramo poiskati.

Metode:

- ▶ bisekcija,
- ▶ Newtonova oz. tangentna metoda,
- ▶ sekantna metoda,
- ▶ metoda regula falsi,
- ▶ metode fiksne točke.

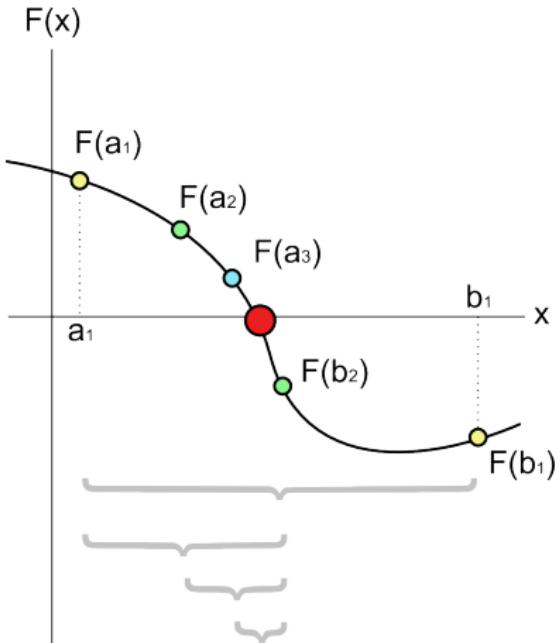
Bisekcija

Razpolovišče začetnega intervala $[a, b]$ je točka

$$x_m = \frac{1}{2}(a + b).$$

Postopek:

1. Poišči razpolovišče.
2. Izmed dveh možnih intervalov izberi tistega, kjer ima funkcija različno predznačeni krajišči.
3. Nadaljujemo s prvim korakom.
4. Ustavimo se, ko je interval kraši od naprej predpisane tolerance.



```

1 zacetni podatki: f, a, b, tol
2 for k = 1,2, ...
3     xm = a + (b - a)/2
4     if sign(f(xm)) = sign(f(a))
5         a = xm
6     else
7         b = xm
8     end
9     if |b-a| < tol, stop
10    end

```

Naj bo δ_n velikost intervala po n -tem koraku bisekcije. Potem velja

$$\delta_0 = b - a, \quad \delta_1 = \frac{1}{2} \delta_0, \quad \delta_2 = \frac{1}{2} \delta_1 = \frac{1}{4} \delta_0, \quad \dots, \quad \delta_n = \left(\frac{1}{2}\right)^n \delta_0$$

$$\implies \frac{\delta_n}{\delta_0} = \left(\frac{1}{2}\right)^n = 2^{-n} \quad \text{ali} \quad n = \log_2 \left(\frac{\delta_n}{\delta_0}\right)$$

n	$\frac{\delta_n}{\delta_0}$	število izračunov funkcijskih vrednosti
5	3.1×10^{-2}	7
10	9.8×10^{-4}	12
20	9.5×10^{-7}	22
30	9.3×10^{-10}	32
40	9.1×10^{-13}	42
50	8.9×10^{-16}	52

Algoritem in primeri:

<https://zalara.github.io/bisekcija.m>

<https://zalara.github.io/testbisekcija.m>

<https://zalara.github.io/testbisekcija2.m>

Hitrost konvergencije

- ▶ Naj bo $e_n = x^* - x_n$ napaka.
- ▶ V splošnem pravimo, da zaporedje konvergira z redom r , če je

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{|e_{n+1}|}{|e_n|^r} = C, \quad \text{kjer je } C \text{ konstanta.}$$

Posebni primeri:

- ▶ Če je $r = 1$ in $C = 1$, potem je red sublinearen.
- ▶ Če je $r = 1$ in $C < 1$, potem je red linearen.
- ▶ Če je $1 < r < 2$, potem je red superlinearen.
- ▶ Če je $r = 2$ in $C > 0$, potem je red kvadratičen.
- ▶ Če je $r = 3$ in $C > 0$, potem je red kubičen.

Linearen red konvergencije na vsakem koraku doda eno točno mesto.

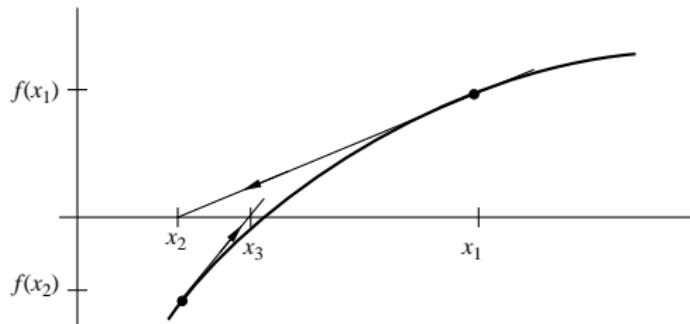
Kvadratičen red konvergencije na vsakem koraku podvoji število točnih mest.

Newtonova oz. tangentna metoda

Iteracija:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}. \quad (1)$$

Izpeljava:



Pri trenutnem približku x_k uporabimo funkcijsko vrednost $f(x_k)$ in odvod $f'(x_k)$, da izračunamo naslednji približek. Enačba tangente na krivuljo v točki $(x_k, f(x_k))$ je

$$y = f(x_k) + (x - x_k) f'(x_k).$$

Ker je cilj najti x , tako da je $f(x) = 0$,

$$0 = f(x_k) + (x_{k+1} - x_k) f'(x_k)$$

in izrazimo x_{k+1} .

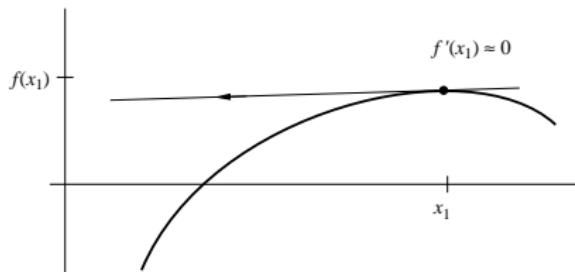
```

1 zacetni podatki:  $x_1$ 
2 for  $k = 2, 3, \dots$ 
3  $x_k = x_{k-1} - f(x_{k-1})/f'(x_{k-1})$ 
4 if  $x_k$  znotraj tolerance, stop
5 end

```

Lastnosti tangentne metode :

- ▶ Konvergira precej hitreje kot bisekcija - red konvergence je vsaj 2 (izpeljava sledi).
- ▶ Zahteva analitično formulo za $f'(x)$ - če tega ne poznamo, lahko uporabimo sekantno metodo (sledi).
- ▶ Je enostavna, če je $f'(x)$ moč izračunati.
- ▶ Ni nujno, da približki ostanejo znotraj začetnega intervala:



Iz (1) sledi, da bo nov približek daleč vstran od prejšnjega približka, če je $f'(x_k) \approx 0$.

Hitrost konvergencije Newtonove metode

Newtonova metoda ima hitrost konvergencije reda 2 (kvadratična konvergenca) vedno, ko velja $f'(x_*) \neq 0$. Za ξ med x_k in x_* velja (sledi iz lastnosti Taylorjeve vrste)

$$f(x_*) = f(x_k) + (x_* - x_k)f'(x_k) + \frac{1}{2}(x_* - x_k)^2 f''(\xi) = 0.$$

Torej je

$$\frac{f(x_k)}{f'(x_k)} + x_* - x_k + (x_* - x_k)^2 \frac{f''(\xi)}{f'(x_k)} = 0.$$

Sledi

$$x_* - x_{k+1} + (x_* - x_k)^2 \frac{f''(\xi)}{f'(x_k)} = 0.$$

Zato

$$\frac{|x_* - x_{k+1}|}{|x_* - x_k|^2} = \frac{f''(\xi)}{f'(x_k)}.$$

Torej je konvergenca kvadratična.

Algoritem in primeri:

<https://zalara.github.io/tangentna.m>

<https://zalara.github.io/testtangentna.m>

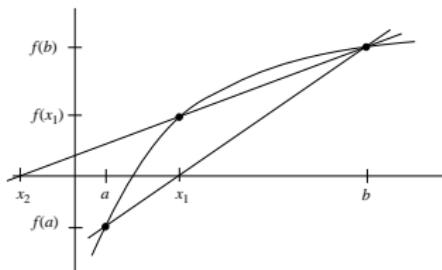
<https://zalara.github.io/testtangentna2.m>

Sekantna metoda

Iteracija:

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) \left[\frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})} \right] \quad (2)$$

Izpeljava:



S pomočjo dveh zaporednih približkov x_{k-1} in x_k , za nov približek vzamemo x-koordinato presečišča sekante skozi točki $(x_k, f(x_k))$ in $(x_{k+1}, f(x_{k+1}))$ z abscisno osjo.

Naj bosta dana

x_k = trenutni približek za ničlo, x_{k-1} = prejšnji približek za ničlo.

Aproksimiramo prvi odvod z naklonom sekante skozi točki $(x_k, f(x_k))$ in $(x_{k+1}, f(x_{k+1}))$:

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

Vstavimo to aproksimacijo v (1) in dobimo (2).

```
1 zacetni podatki: x1 = ..., x2 = ...
2 for k = 2,3...
3     xk+1 = xk - f(xk)(xk - xk-1)/(f(xk) - f(xk-1))
4     if je izpolnjen tolerancni pogoj, stop
5 end
```

Algoritem in primeri:

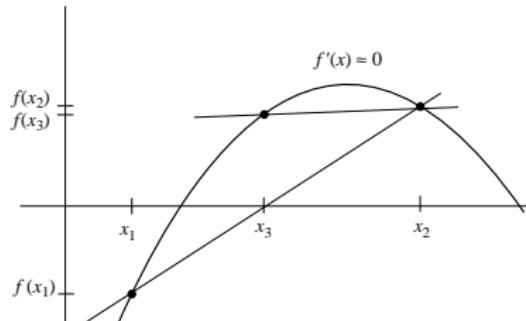
<https://zalara.github.io/sekantna.m>

<https://zalara.github.io/testsekantna.m>

<https://zalara.github.io/testsekantna2.m>

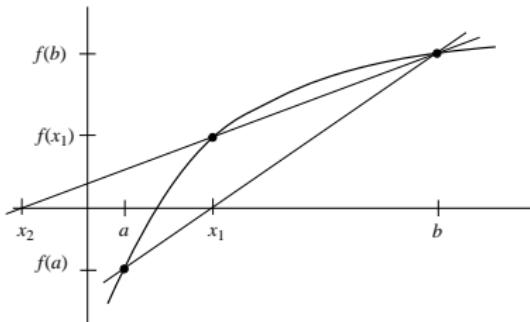
Lastnosti sekantne metode:

- ▶ Konvergenca je podobna tisti pri tangentni metodi, tj. $r \approx 1.62$ (izpeljavo izpustimo).
- ▶ Ni potrebno računati odvoda $f'(x)$.
- ▶ Algoritem je enostaven.
- ▶ Potrebujemo dva zaporedna približka.
- ▶ Naslednji približek ne ostane nujno znotraj začetnega intervala:



Iz (2) sledi, da bo nov približek, x_{k+1} , daleč vstran od prejšnjega, če bo $f(x_k) \approx f(x_{k-1})$.

Metoda regula falsi



Metoda regula falsi je hibrid bisekcije in sekantne metode. Na vsakem koraku namreč izračunamo s pomočjo dveh zaporednih približkov a in b nov približek kot x -koordinato presečišča sekantne skozi točki $(a, f(a))$ in $(b, f(b))$ z abscisno osjo, potem pa za nova približka a, b vzamemo interval, kjer je funkcija različno predznačena.

```
1  zacetni podatki:  a, b
2  for k = 2,3...
3      c = b - f(b)(b - a)/(f(b) - f(a))
4      if f(a)f(c) < 0
5          b = c
6      else
7          a = c
8      if je izpolnjen tolerancni pogoj, stop
9  end
```

Metoda regula falsi

Algoritom in primeri:

<https://zalara.github.io/regulafalsi.m>

<https://zalara.github.io/testregulafalsi.m>

<https://zalara.github.io/testregulafalsi2.m>

Metode fiksne točke

Metodo fiksne točke dobimo tako, da enačbo

$$f(x) = 0$$

preoblikujemo v ekvivalentno enačbo

$$g(x) = x.$$

Točki x pravimo **negibna točka** funkcije g .

Tangentna metoda je poseben primer metode fiksne točke.

Izrek

Naj bo g zvezno odvedljiva na intervalu $I = [a, b]$ in naj velja $g(I) \subseteq I$. Naj bo še $\sup_{x \in I} |g'(x)| = m < 1$. Velja:

- ▶ $g(x) = x$ ima enolično rešitev ξ na I .
- ▶ Za vsak $x_0 \in I$ zaporedje $x_n = g(x_{n-1})$ konvergira proti ξ , pri čemer je

$$|x_{n+1} - \xi| \leq \frac{m^{n+1}}{1-m} |x_1 - x_0|$$

Metoda fiksne točke - primeri

Algoritam in primeri:

<https://zalara.github.io/iteracija.m>

<https://zalara.github.io/testiteracija.m>

<https://zalara.github.io/testiteracija2.m>

<https://zalara.github.io/testiteracija3.m>

<https://zalara.github.io/testiteracija4.m>