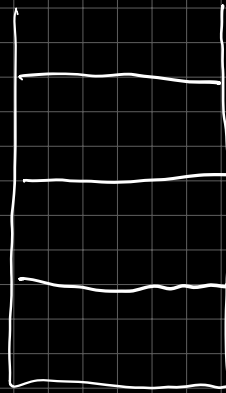


$$SP(0) = 0x200016E4 \quad \updownarrow 400_{16}$$

$$SP(1) = 0x200012E4 \quad \updownarrow 400_{16}$$

$$SP(2) = 0x20000EE4$$



$$\begin{aligned} 400_{16} &= 4 \cdot 16^2 \\ &= 4 \cdot (2^4)^2 \\ &= 4 \cdot 2^8 = 4 \cdot 256 \\ &= 1024 \end{aligned}$$

$$SP(0) = 200016E4$$

Create Task : $SP \leftarrow SP - (16 \cdot 4) \rightarrow \text{ker us from}$
HSF in SSF

$$16_{10} \cdot 4 = 10_{16} \cdot 4 = 40_{16}$$

$$200016E4 - 40_{16} = \underline{\underline{200016A4}}$$

PSF

Ko pridem v prvo prelomno:

Stackup: $PSP \leftarrow PSP - \text{sizeof}(HSP)$ $\rightarrow \emptyset$ wordow

Save context $PSP \leftarrow PSP - \text{sizeof}(SSP)$ $\rightarrow \emptyset$ wordow

$$PSP \leftarrow PSP - 16 \cdot 4 = PSP - 40_{16}$$

$$200016A4 - 40_{16} = 20001664$$

V programu je 20001664 ?!?! Kam je
prejeto HSP ???

po resetu CPU uporablja MSP !!! In funkcija
main, ki smo jo prvo preizkusili uporablja
MSP, zato da je HSP shranjen na sklad
na katerem kot MSP !!

↓
v opravilo $\emptyset$ da torej NE SMEM VES
PREKLOPITI

?

Časovniki

→ Omogoča želo natančno merjenje časa
na 1 urino periodo natančno

→ omogoča tvorjenje signala (periodičnih) na V/I pinih

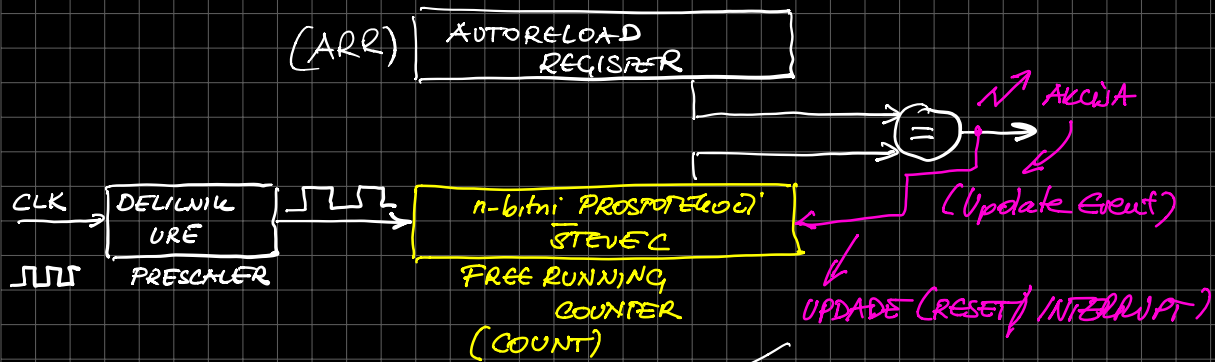
1. želo natančno lahko določimo čas.
parametre signala

2. pri tvorjenju signala ne sodataj CPE

→ omogoča tvorbo časovne baze v programih

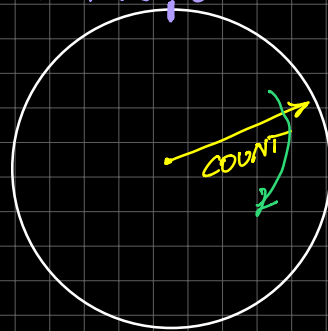
- merjenje časa v programih

- tvorba tabel



npr. če prostotelski števnik šteje nazaj in če je vrednost v števcu enaka vrednosti v ARR, potem se prostotelski števec resetira (postavi na 0) in začne štet znova

Auto reload register: hrani period skoka



→ Basic Timer:

→ Uporabljeni sta
skok, prescaler
in ARR

