

# Slikovna forenzika

dr. Borut Batagelj  
sodni izvedenec

FORENZIČNO-KRIMINALISTIČNO TEHNIČNE PREISKAVE preiskave  
fotografij ter posnetkov video kamer (video nadzor)

Laboratorij za računalniški vid, UL-FRI  
raz. področje: slikovna biometrija

21. marec  
2022



# **Zakon o sodnih izvedencih, sodnih cenilcih in sodnih tolmačih (ZSICT)**

## 2. člen (status)

(1) Sodni izvedenci so osebe, imenovane za neomejen čas s pravico in dolžnostjo, da sudišču na njegovo zahtevo podajo izvid in mnenje glede strokovnih vprašanj, za katera tako določa zakon ali glede katerih sudišče oceni, da mu je pri njihovi presoji potrebna pomoč strokovnjaka.



# Strokovna vprašanja

- Ali se na posnetkih pojavljajo iste osebe?
- Ali se na posnetku nahaja obdolženi?
  - obrazne karakteristike
  - poškodbe
  - višina
  - dolžina obuvala
- Analiza gibanja sumljive osebe.
- Izboljšava zaseženega videoposnetka.
- Ali so posnetki/fotografije pristne?
  - določiti, potrditi snamalno napravo
  - določiti čas nastanka

# Pristnost posnetkov

- Obdani z vizualnimi podobami
- Zaupanje: nekoč in danes
  - Rumeni tisk, modna industrija, mediji
  - Znanstvene revije
  - Politična propaganda
  - Ponarejanje dokazov na sodišču
  - Različne slikovne potegavščine (email)
- Ponarejanje je dandanes enostavno
  - Razširjenost digitalnih kamer
  - Dostopnost do programske opreme za manipulacijo
- Naloga digitalne forenzike: Povrniti zaupanje



# Globoki ponaredki



# Metode za odkrivanje ponaredkov

- Aktivne metode
  - Vodni žig
  - Digitalni podpis
  - CAI in C2PA
- Pasivne metode
  - Ni vidnih sprememb
  - Spremeni se notranja statistika podatkov
    - Klasične metode
    - Metode na osnovi globokega učenje

# Pasivne metode

1. Na nivoju slikovnega elementa
2. Na nivoju formata (izgubno stiskanje)
3. Lastnosti kamere: leče, senzor, obdelava na čipu
4. Fizikalne lastnosti (objekt-osvetlitev-kamera)
5. Geometrijske lastnosti (fotogrametrija)



# Na nivoju slikovnega elementa

- Druge analize
  - identifikacija : DNK, prstni odtis, obraz
  - odontologija : zobovje
  - entomologija = nauk o žuželkah : insekti
  - geologija : prst, zemlja
- Digitalna računalniška forenzika: bit
- Forenzična analiza slik: **slikovni element**



# Na nivoju slikovnega elementa **Kloniranje**

- Ponovitev dela slike
  - Pretiravanje, zavajanje
  - Prekrivanje osebe ali objekta
- Računska kompleksnost
  - rešitev: DCT ali PCA s podobnimi koeficienti

Objavljena slika



Originalna slika





# Na nivoju slikovnega elementa

## **Ponovno vzorčenje**

- Nova kompozicija
  - Del slike povečamo/zmanjšamo, zasukamo
  - Ponovno vzorčenje =>  
korelacija sosednih elementov





# Na nivoju slikovnega elementa **Ponovno vzorčenje**

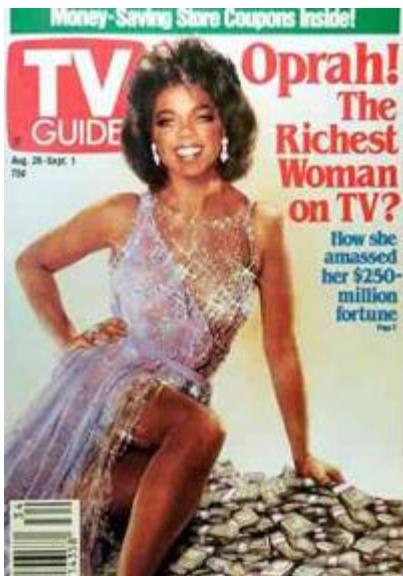
- Nova kompozicija
  - Del slike povečamo/zmanjšamo, zasukamo
  - Ponovno vzorčenje =>  
korelacija sosednjih elementov





# Na nivoju slikovnega elementa **Spajanje**

- Dve ali več slik v eno
- Spremembe na robu vizualno niso opazne
- Spremenijo pa se Fourierove statistike višjega reda



Oprah



v telesu Ann Margret



# Na nivoju slikovnega elementa

## Statistika

- Veliko kombinacij slik:  $256^{n*n}$ ,  $n=10 \approx 10^{240}$
- Zelo malo takšnih, ki imajo nek pomen
- Fotografije sledijo določenim statistikam
  - Izračunane statistike =>  
ali je bila slika spremenjena
    - Lahko se ugotovi
      - povečavo, filtriranje
      - pravo fotografijo ali rač. generirano
      - skrita sporočila (steganografija)



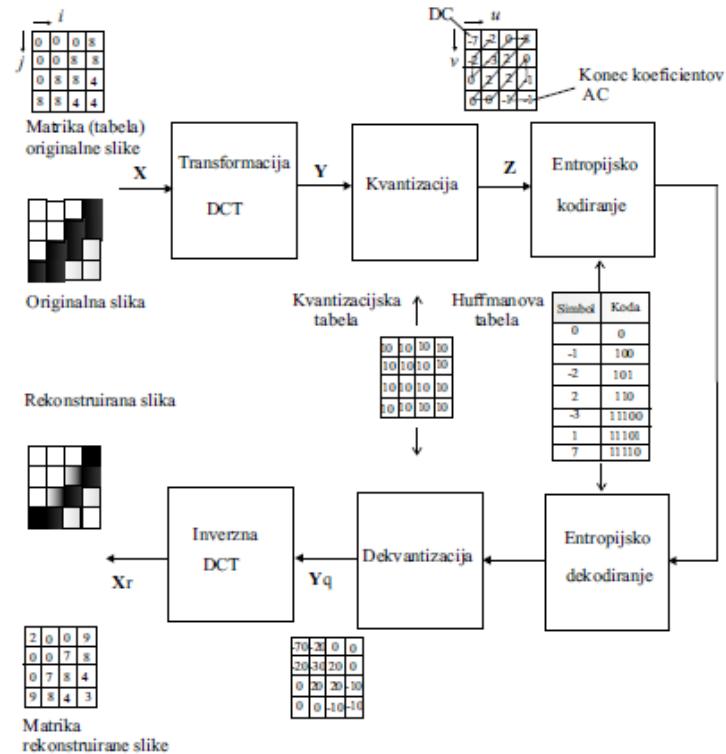
# Na osnovi formata

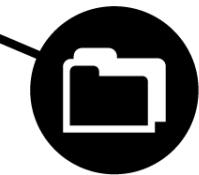
- Prvo pravilo forenzične analize
  - Ohraniti dokaze
- Ali je izgubni format JPEG težava?
- Lastnosti JPEG se lahko uporabi za forenzično analizo:
  - Kvantizacija
  - Dvojna kompresija
  - Nivojska analiza napake
  - JPEG bloki



# Na osnovi formata JPEG Kvantizacija

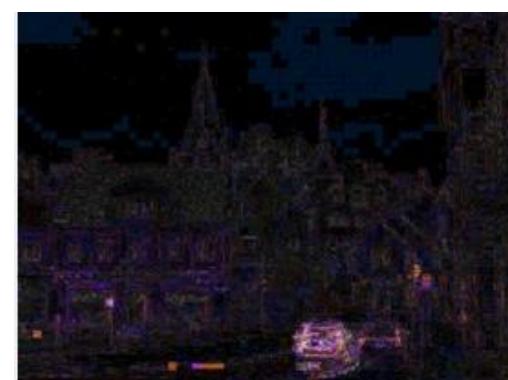
- Shema stiskanja na nivoju fotoaparata
  - Določimo izvorno napravo
  - Razlike znotraj ene kamere (nastavitev)
  - Prekrivanje med različnimi kamerami
- = digitalna slikovna balistika
- izvor slike lahko potrdimo ali ovržemo





# Na osnovi formata Dvojni JPEG

- Manipulacija -> ponovno shranjevanje
  - original v JPG
  - sprememba v JPG
- Dvojna kompresija dodanih delov
  - Nepravilnosti pri izgubnem stiskanju
  - Služi za dokaz manipulacije
- Na celotni sliki ne more dokazati zlonamerne spremembe
  - sliko smo lahko samo ponovno shranili

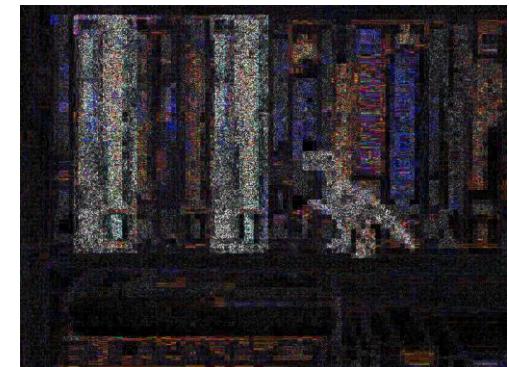
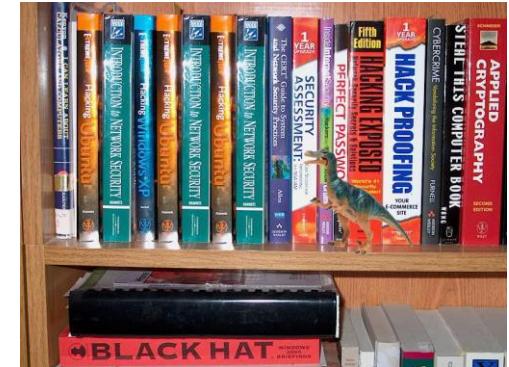


Dvojna kompresija na  
delu slike!



# Na osnovi formata Nivojska analiza napake

- Zaznamo dele na sliki, ki imajo različno kompresijo
  - Podobne površine imajo isto stopnjo kvalitete
  - Nov del ima drugačno stopnjo kvalitete
  - Različne dele vidimo predstavljene z nivoji svetlosti
  - Predmeti ki so bili dodani zadnji so svetlejši

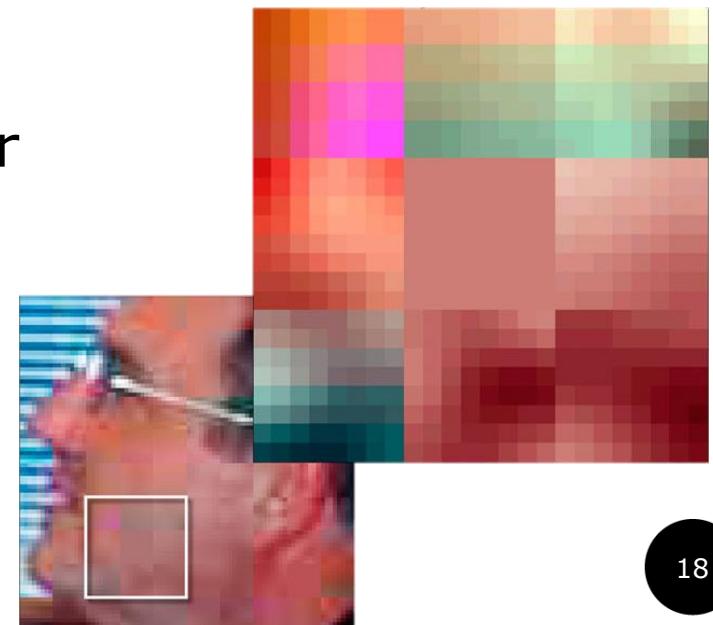


Error level analysis - ELA



## Na osnovi formata JPEG bloki

- Osnova JPEG kompresije so DCT bloki
- Obdelava (transformacija+kvantizacija) se vrši na blokih velikosti  $8 \times 8$
- Na robovih blokov nastane popačenje
- Če sliko spremenimo se to pozna na robnih točkah
- Izračuna se lastnosti iz delov kjer ni popačenja  
=> določitev spremenjenih regij

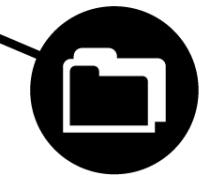




# Na osnovi kamere

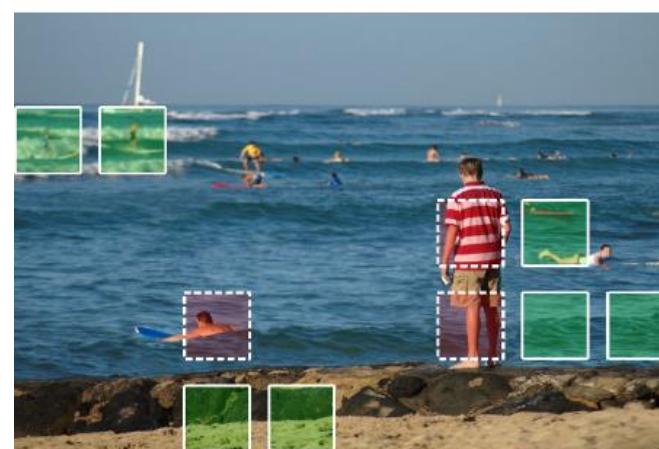
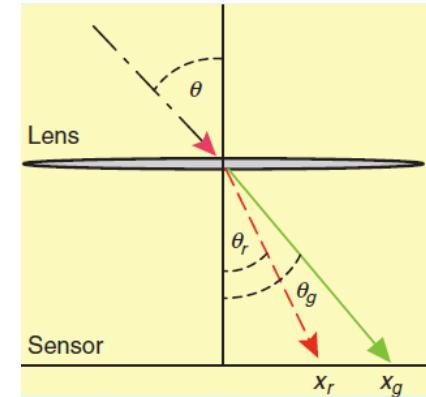
- Utori na izstrelku
  - povezava z orožjem
- Lastnosti kamere se odražajo na slikah
  - Kromatična aberacija
  - Barvna matrika
  - Odziv kamere
  - Šum senzorja





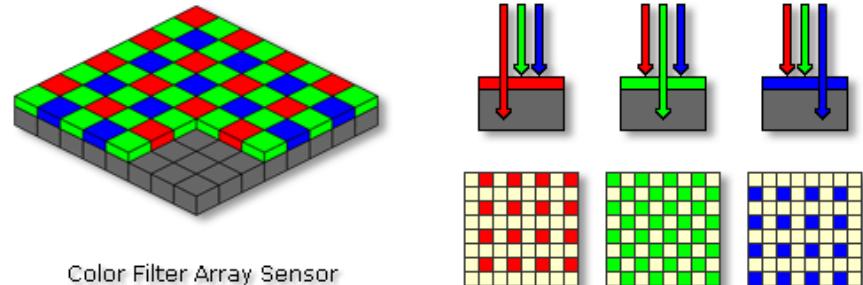
# Na osnovi kamere Kromatična aberacija

- Lom svetlobe različnih valovnih dolžin
- Primerjava barvnih kanalov
  - Vektor odmikov R in G kanala





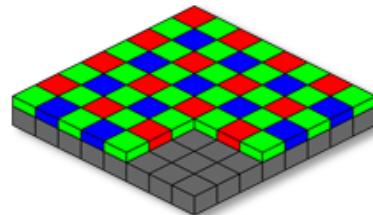
# Na osnovi kamere Barvna matrika



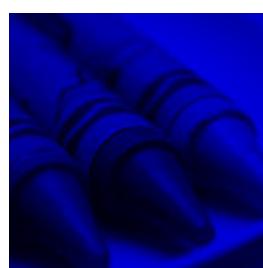
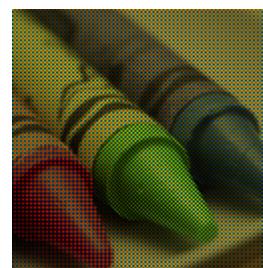
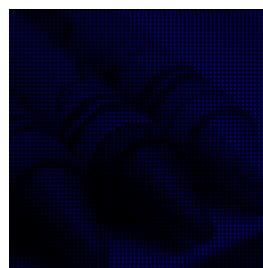
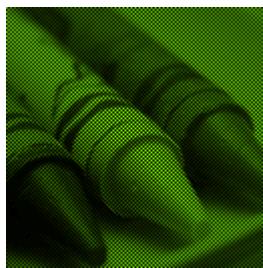
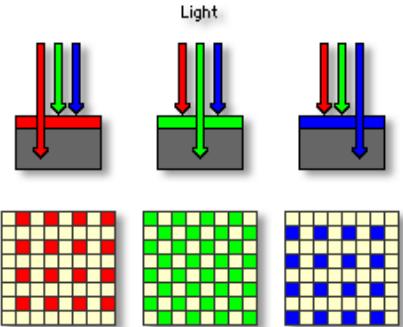
- Barvna slika: 3 barvni kanali RGB
- En svetlobni senzor: različne barve s pomočjo barvnega filtra (CFA)
- Vsak slikovni element senzorja svoj filter
  - Za vsak slik. element ena barva
  - Ostali dve se izračunata s pomočjo interpolacije (demozaičenje)
- Interpolacija pusti na sliki sled
  - Statistična odvisnost v vsakem barvnem kanalu
  - Filter se ponavlja -> vzorec je ponavljajoč
  - Odstopanje od vzorca → spremembra



# Na osnovi kamere Barvna matrika



Color Filter Array Sensor

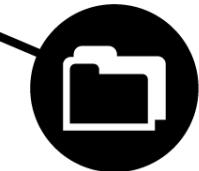




# Na osnovi kamere

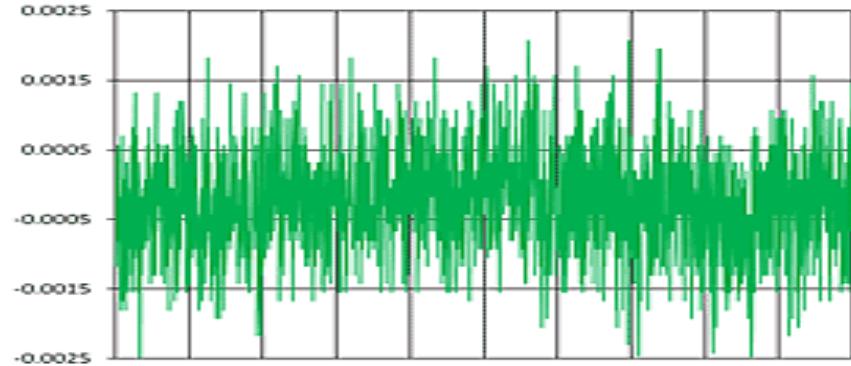
## Odziv kamere

- Senzorji so večinoma linearni
  - Odvisnost med količino svetlobe in vrednost pripadajočega slik. elementa = linearna
- Nelinearni filter za izboljšanje slike
  - Vseeno se ohrani odvisnost
- Izračun odzivne funkcije
  - Preiskovanje po sliki
  - Odziv odstopa → spremembe



# Na osnovi kamere Šum senzorja

- Slika na sezorju
- Obdelave:
  - Kvantizacija
  - Belina
  - Interpolacija
  - Barvna korekcija
  - Gama korekcija
  - Filtriranje
  - JPEG stiskanje



Vse to pusti določeno sled

- je bila slika obdelana
- iz katere naprave



# Fizika

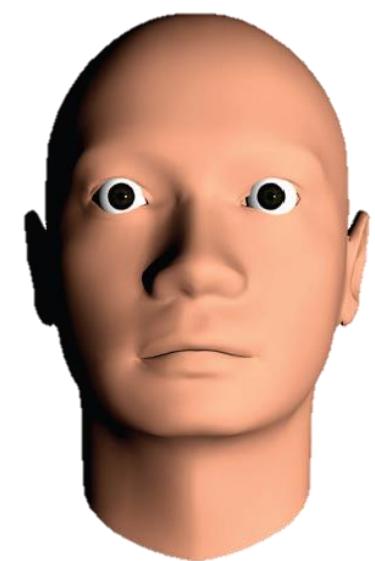
- Dve slavni osebi se sprehajata po plaži
- Lahko, da se osebi sploh ne poznata
  - Izrezane in dodane v okolje
- Težko je zagotoviti svetlobnim pogojem
  - Enake za obe osebi
  - Skladne z okoljem
- Tehnike
  - Usmerjenost svetlobe (2D, 3D)
  - Osvetlitev prostora



April, 2005



# Usmerjenost svetlobe (2D)



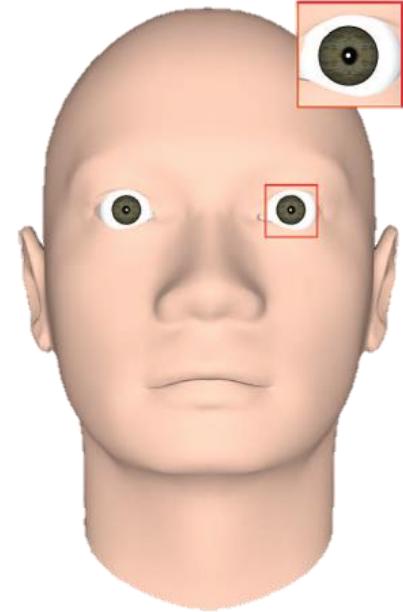
- Osvetlitev obraza iz desne
- Količina svetlobe
  - Normala na površino
  - Smer svetlobe
- določitev izvora svetlobe v 3D
  - potrebujemo 3 normale
  - iz ene slike zelo težko
- Omejimo se samo na 2D
  - Še vedno uporabno za forenzične raziskave
    - Za različne objekte in ljudi preverimo, če je osvetlitev konstantna



Fizika

# Usmerjenost svetlobe (3D)

- Pomagamo si z odbojem v očeh
  - Primerjamo za različne ljudi

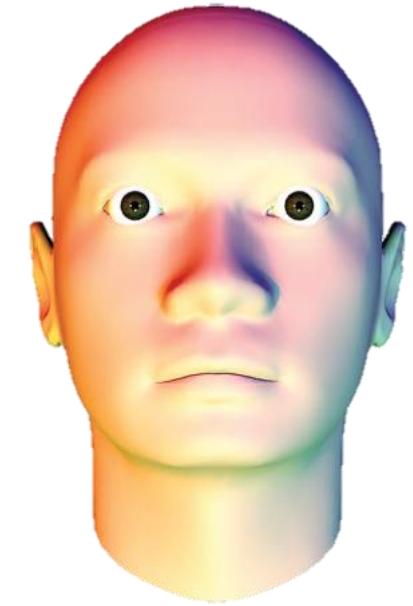




Fizika

# Osvetlitev prostora

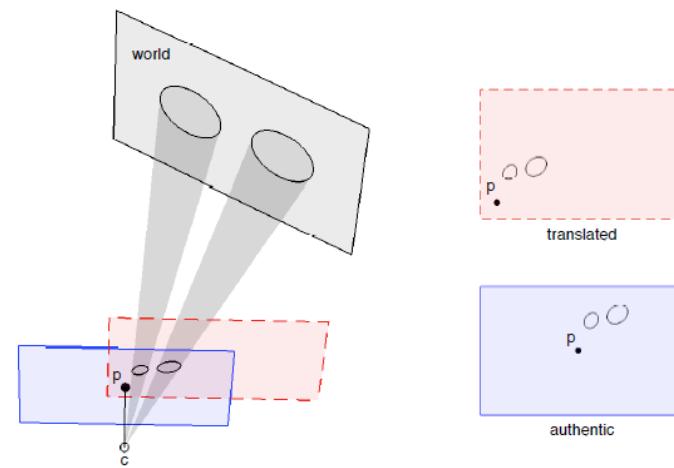
- V prejšnjih primerih
  - Predpostavka da imamo en izvor
- V praksi
  - Različne osvetlitve
  - Različne pozicije
- Potrebujemo najmanj 9 normal iz površine





# Fotogrametrija

- Verodostojne slike
  - Izhodiščna točka = center kamere se projecira blizu centra slike
- Premaknemo objekt/osebo
  - Premakne se tudi izhodiščna točka => slika je bila spremenjena





# Fotogrametrija

- Transformacija slike
  - Meritve



- Razberemo oznako/besedilo



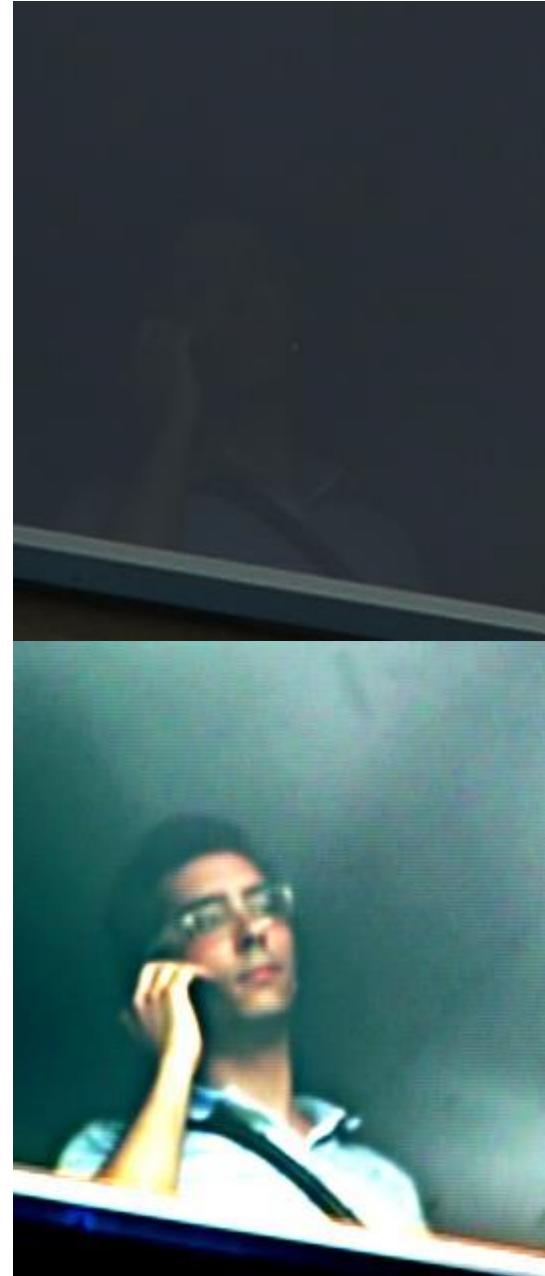
Ocena višine  
(SVM)





# Druge tehnike

1. Posvetlitev (nočni posnetki)
2. Povečava kontrasta
3. Odstranitev šuma
4. Stabilizacija videa
5. Popravek premika
6. Razvijanje 360 posnetka
7. Korekcija napak leč



<https://www.izitru.com>



<http://ampedsoftware.com/>



UL100

Raziskovanje

Ustvarjanje  
novih svetov

Izzivi

Študij

FRI

# Globoki ponaredki

Source Actor



Real-time Reenactment



Reenactment Result



Target Actor





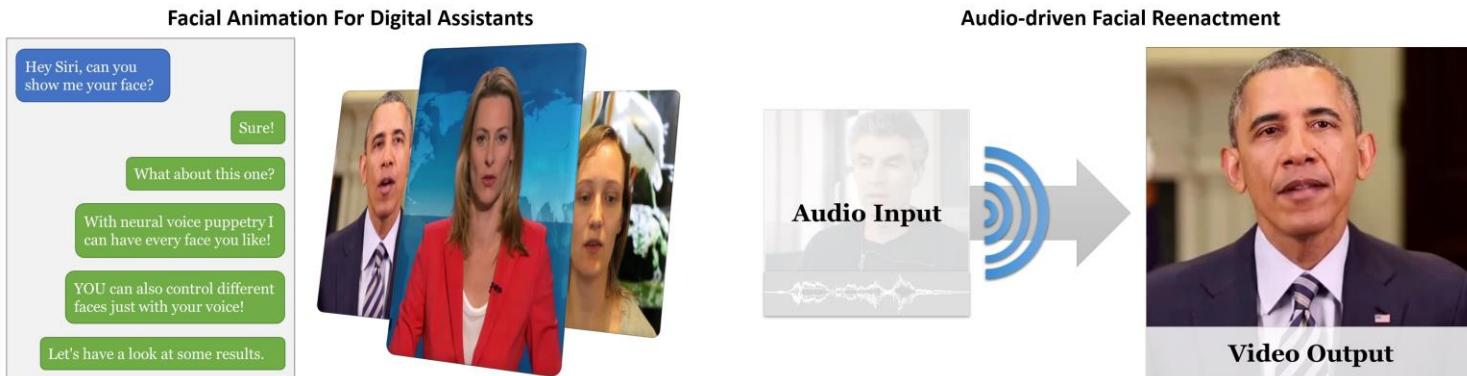
# Manipulacija - govor





# Neural Voice Puppetry

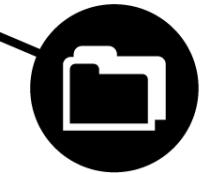
- audio-driven facial video synthesis
- Cilj: prilagoditev videa za dani zvočni vhod
  - NVIDIA: Omniverse Audio2Face



Vir: <http://kaldir.vc.in.tum.de:9000/>

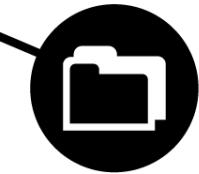
<https://www.youtube.com/watch?v=9L6gbDRMMxw>





# Manipulacija - video





# Porast globokih ponaredkov (DeepFakes)

Ideja ni nova.



Video rewrite: Driving visual speech with audio" SIGGRAPH (1997)

Nvidia, "Unsupervised image-to-image translation", NIPS (2017)



November 2017: Reddit user named **deepfakes** started sharing face-swapping pornographic videos

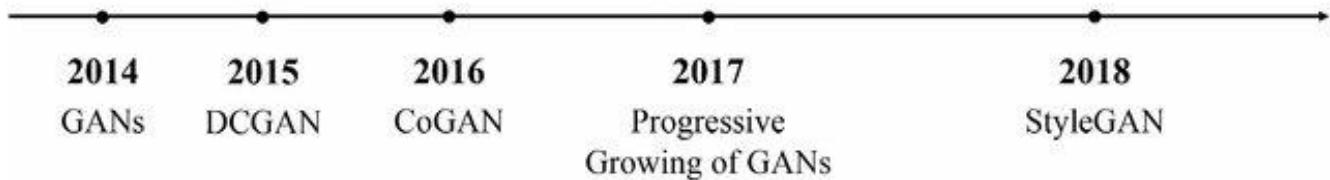


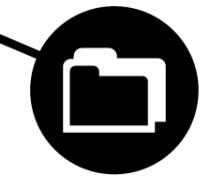


# Porast globokih ponaredkov (DeepFakes)

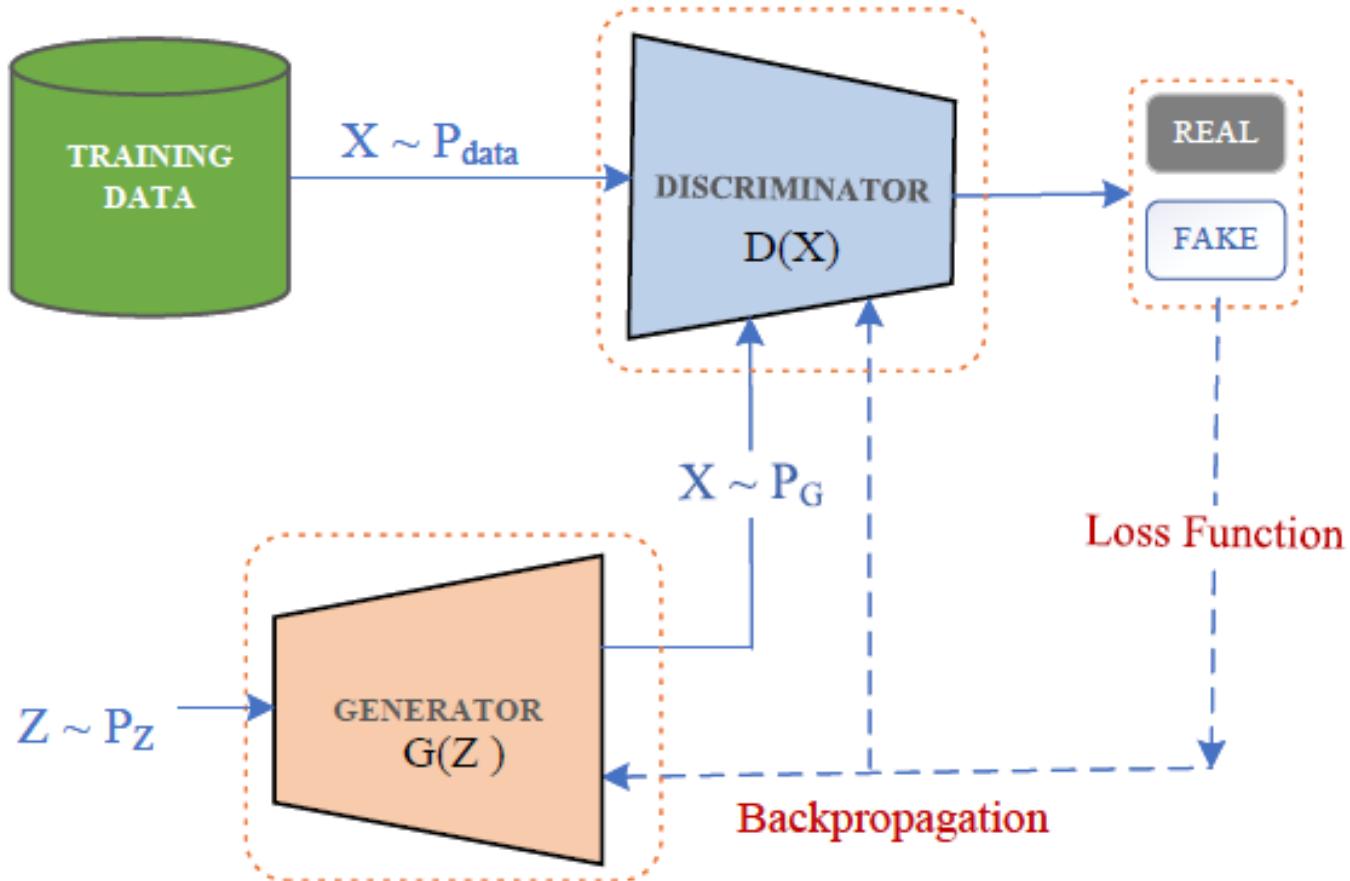


Goodfellow et. al.,  
"Generative Adversarial Networks"  
" (GANs)





# GAN





# Hitro širjenje

## 4 pomembni faktorji:

### 1. Socialna omrežja/platforme

Facebook, instagram, twitter, youtube, snapchat, LinkedIn, pinterest, tiktok, WeChat

### 2. Procesorska moč : GPU

Omogoča poganjanje zapletenih algoritmov na katerih slonijo AI metode

### 3. Tehnologija globokega učenja

Učenje s pomočjo globokih konvolucijskih mrež

### 4. Prosto dostopna programska oprema na odprtih platformah: GitHub

FaceSwap, FAKEAPP, ZAO



# Metode za manipulacijo obraza

- Generiranje novega obraza
- Zamenjava identitete
- Manipulacija določenih atributov
- Zamenjava izraza (ustnice)
- Druge manipulacije





# Generiranje novega obraza

- <https://thispersondoesnotexist.com/>
- <https://generated.photos/face-generator>



Uporabnost:

- 3D modeliranje (igre)
- Filmska industrija

Nevarnosti:

- lažni profil na soc. omrežjih
  - Letno odkrijejo več tisoč lažnih računov.



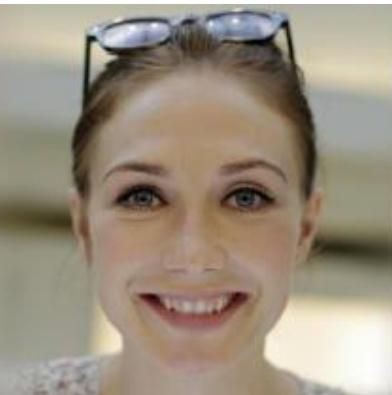


# Zamanjava identitete

- S pomočjo rač. grafike
- S pomočjo globokih nevronskih modelov



Izvorna slika: identiteta



ponorna slika: atributi



Generirana slika

## Uporabnost:

- Zabavna industrija
- Filmska industrija

## Nevarnosti:

- Lažni pornografski posnetki
- goljufije





# Manipulacija določenih atributov

- Sprememba frizure, barva kože, spola, starosti



Mobilna aplikacija:  
FaceApp



Uporabnost:

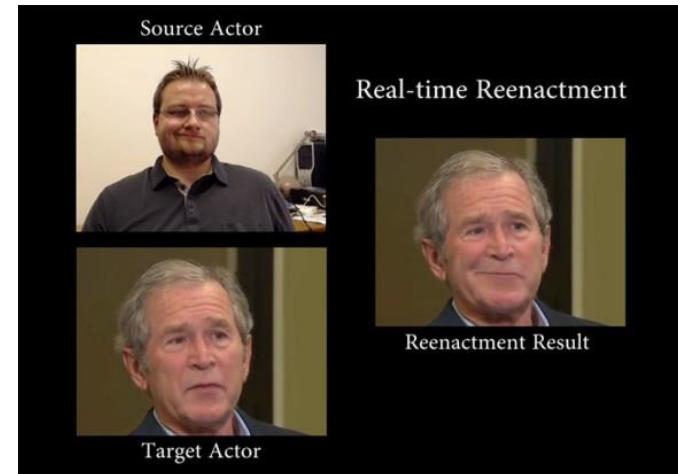
- Virtualno okolje
  - Preizkus modnih dodatkov
- Ličila
- Kozmetika
- Pričeska





# Zamenjava izraza (ustnice)

- Rekonstrukcija obrazu
- Tehnike:
  - Face2Face
  - Neural Textures



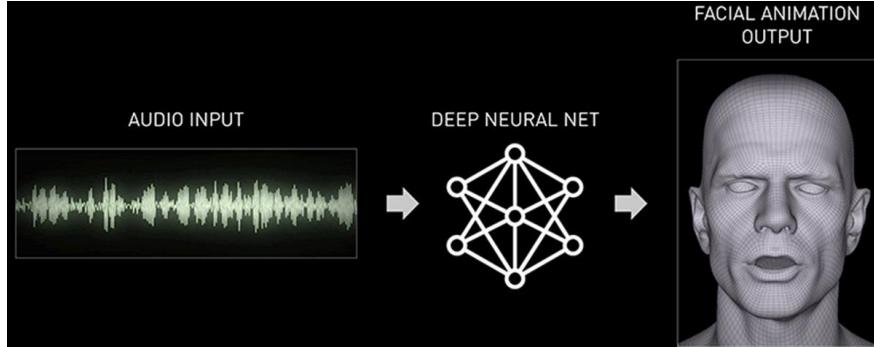
[https://www.youtube.com/  
watch?v=ohmajJTpNk](https://www.youtube.com/watch?v=ohmajJTpNk)

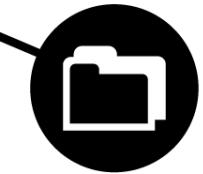
Goljufija  
- Nekdo reče kar ni rekel



# Druge manipulacije

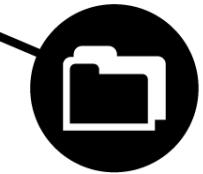
- Preoblikovanje obraza (morphing)
  - Ustvarjanje umetnih biometričnih vzorcev obraza
- Anonimizacija (deidentifikacija) obraza
  - Odstranitev identitete (ali določne značilnosti) iz obraza
- Zamenjava izraza
  - Iz zvoka v video
  - Iz besedila v video
  - Sinhronizacija ustnic na podlagi novega besedila ali govora





# Pornoindustrija





# Politika



Dictators - Vladimir Putin.mp4



Dictators - Kim Jong-Un.mp4

- Politična kampanija



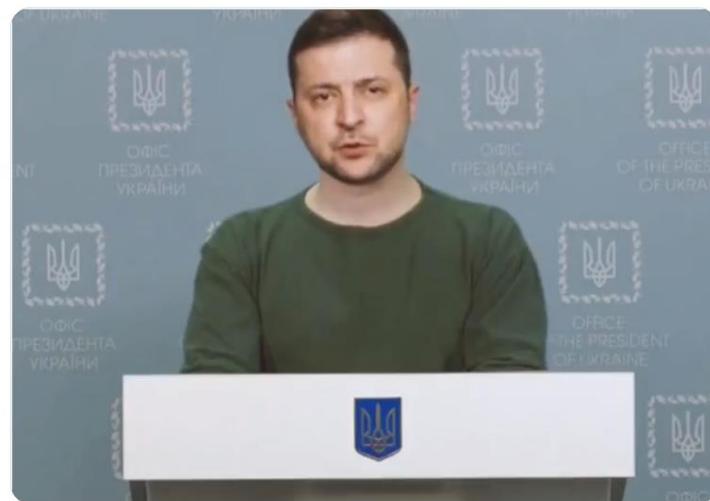
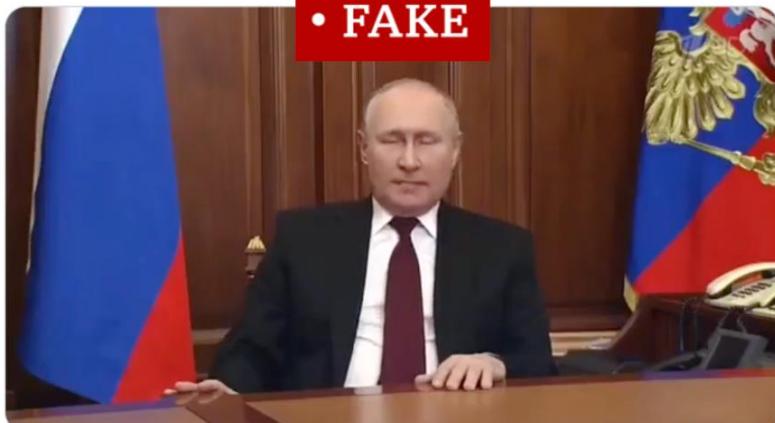
<https://www.karlsnotes.com/deepfakes-in-an-indian-election-campaign/>



# Politika

- Vojna v Ukrajini
  - Putin razglaša mir in Zelenski govori o predaji Rusiji

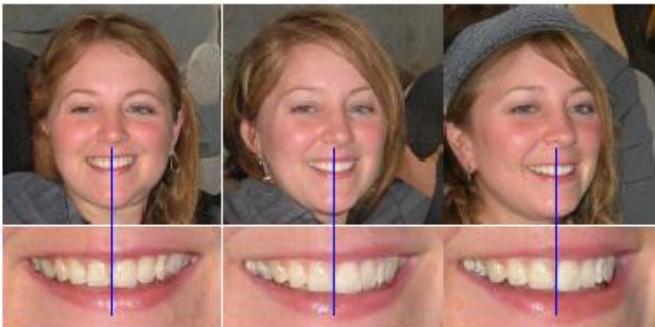
Translate Tweet





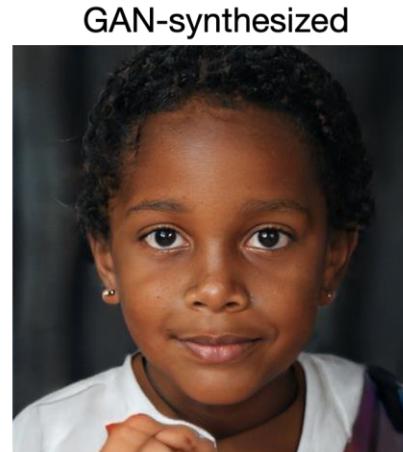
# Detekcija globokih ponaredkov (slike)

- Vidne napake na generiranih oz. spremenjenih slikah
  - Artefakti na sliki (ozadje)
  - Zobje pri nefrontalnih obrazih



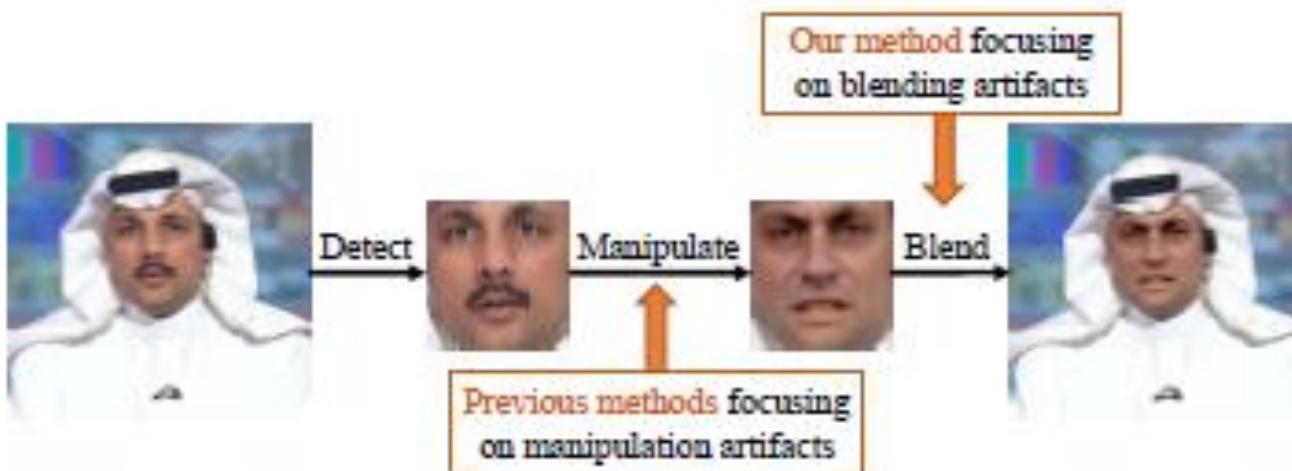
# Detekcija globokih ponaredkov (slike)

- Vidne napake na generiranih oz. spremenjenih slikah
  - Artefakti na sliki (ozadje)
  - Zobje pri nefrontalnih obrazih
  - Simetrija (uhlji, oči, uhani)
  - Nepravilne zenice in odsev



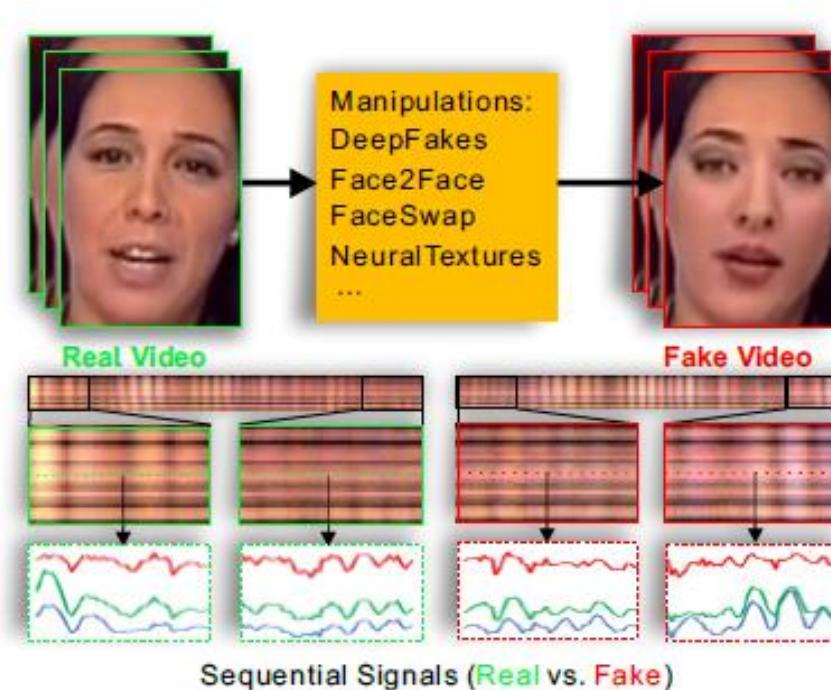
# Detekcija globokih ponaredkov (slike)

- Vidne napake na generiranih oz. spremenjenih slikah
  - Artefakti na sliki (ozadje)
  - Zobje pri nefrontalnih obrazih
  - Simetrija (uhlji, oči, uhani)
  - Nepravilne zenice in odsev
  - Iskanje zameglitev na robovih



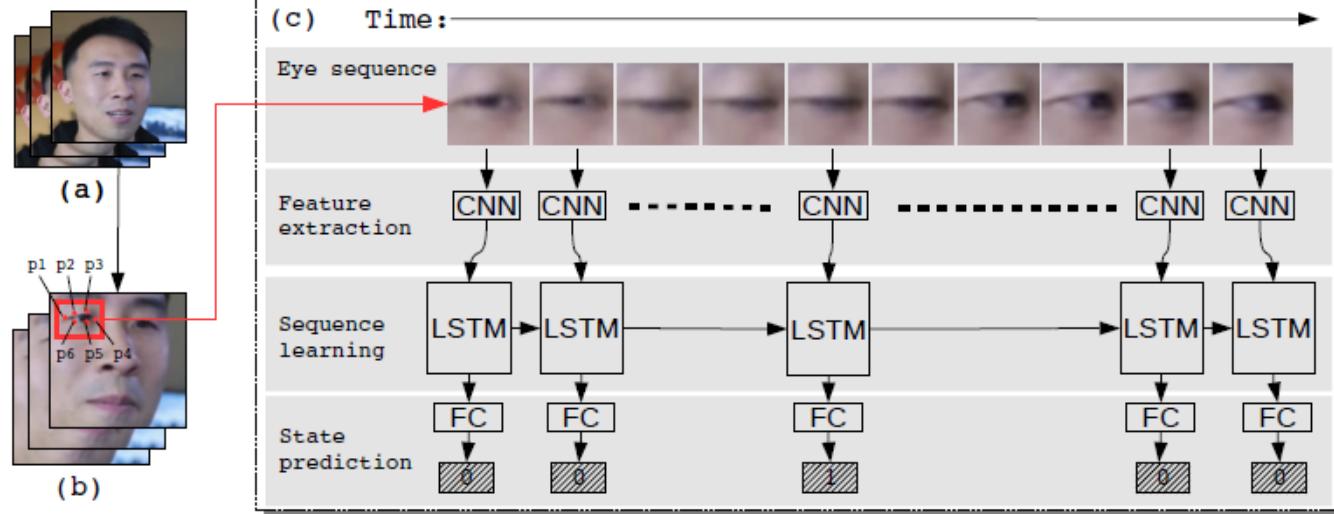
# Detekcija globokih ponaredkov (**video**)

- Nepravilnosti med okvirji
  - Ritem utripanje srca (fotopletizmografija)



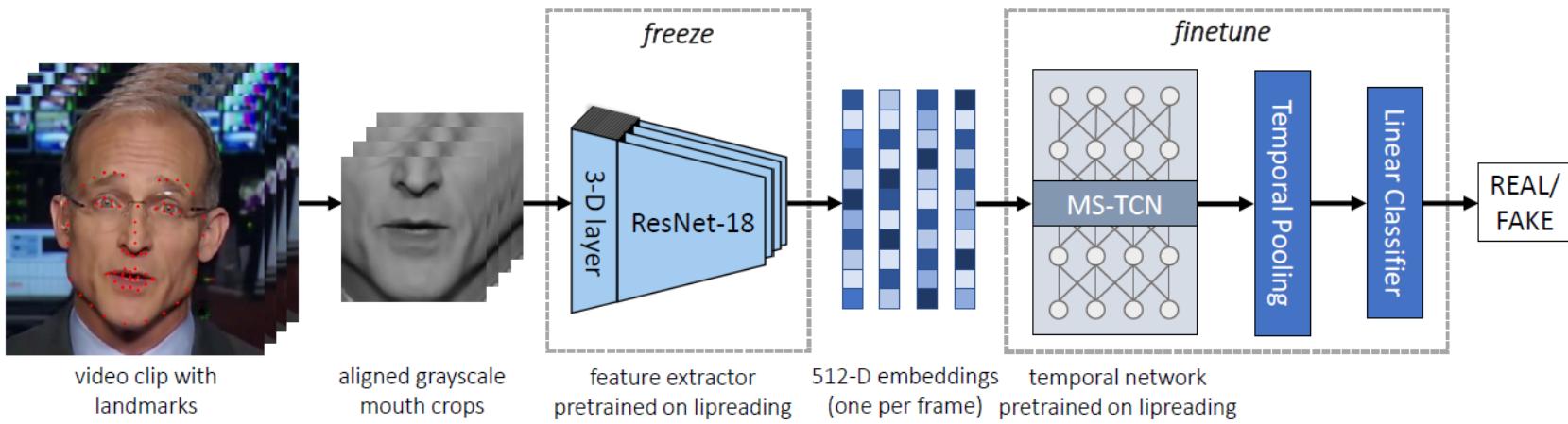
# Detekcija globokih ponaredkov (video)

- Nepravilnosti med okvirji
  - Ritem utripanje srca (fotopletizmografija)
  - Neenakomerno mežikanje



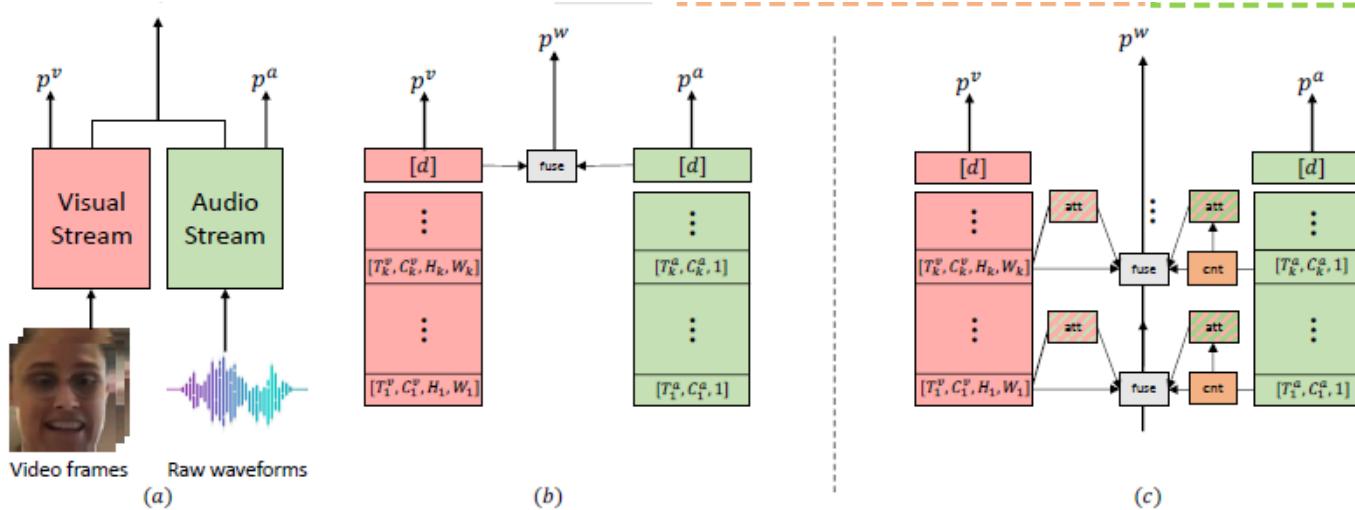
# Detekcija globokih ponaredkov (video)

- Nepravilnosti med okvirji
  - Ritem utripanje srca (fotopletizmografija)
  - Neenakomerno mežikanje
  - Neskladnost v premikanje ustnic



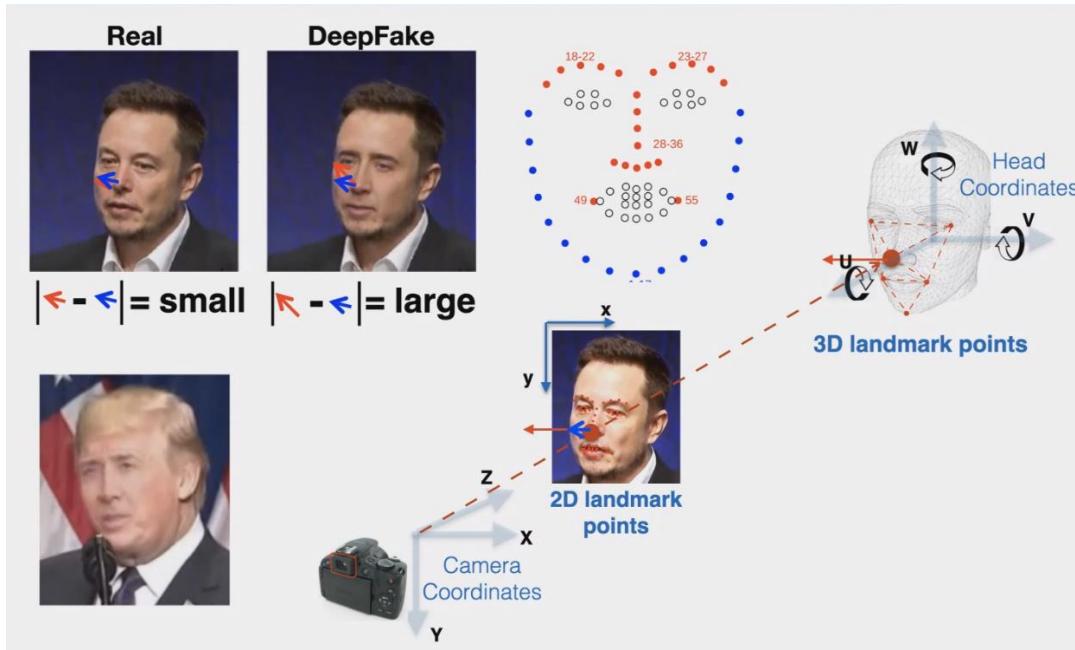
# Detekcija globokih ponaredkov (video)

- Nepravilnosti med okvirji
  - Neskladnost med avdio in video

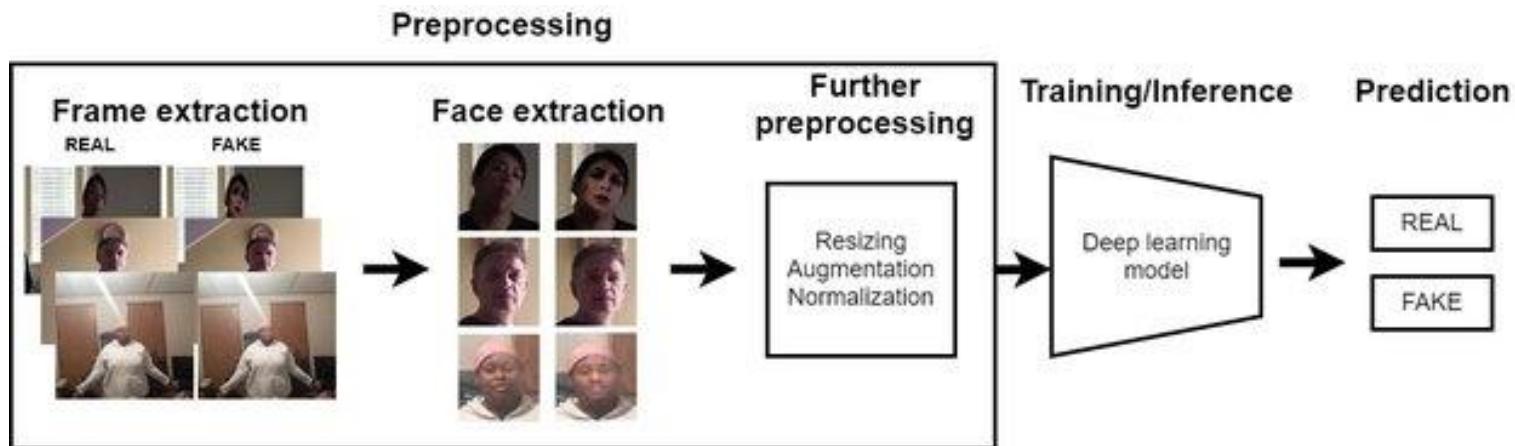


# Detekcija globokih ponaredkov (video)

- Nepravilnosti med okvirji
  - Neskladni premiki
    - Nekonsistentnosti pri različnih položajih glave

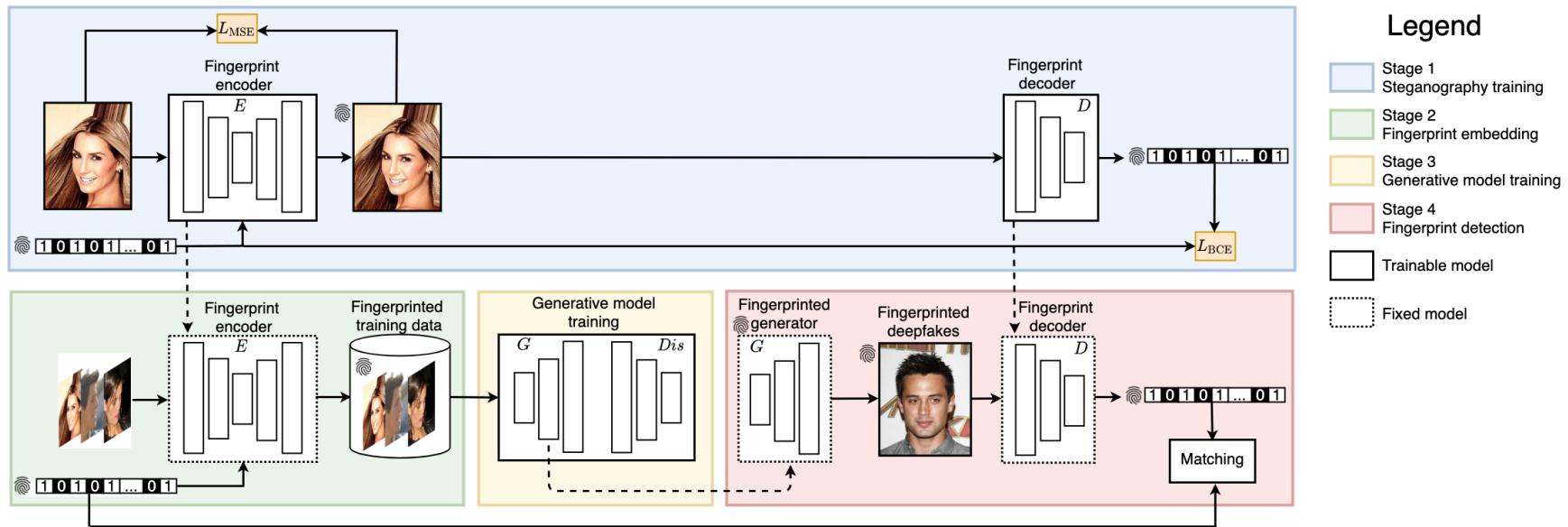


# CNN: Na podlagi podatkov

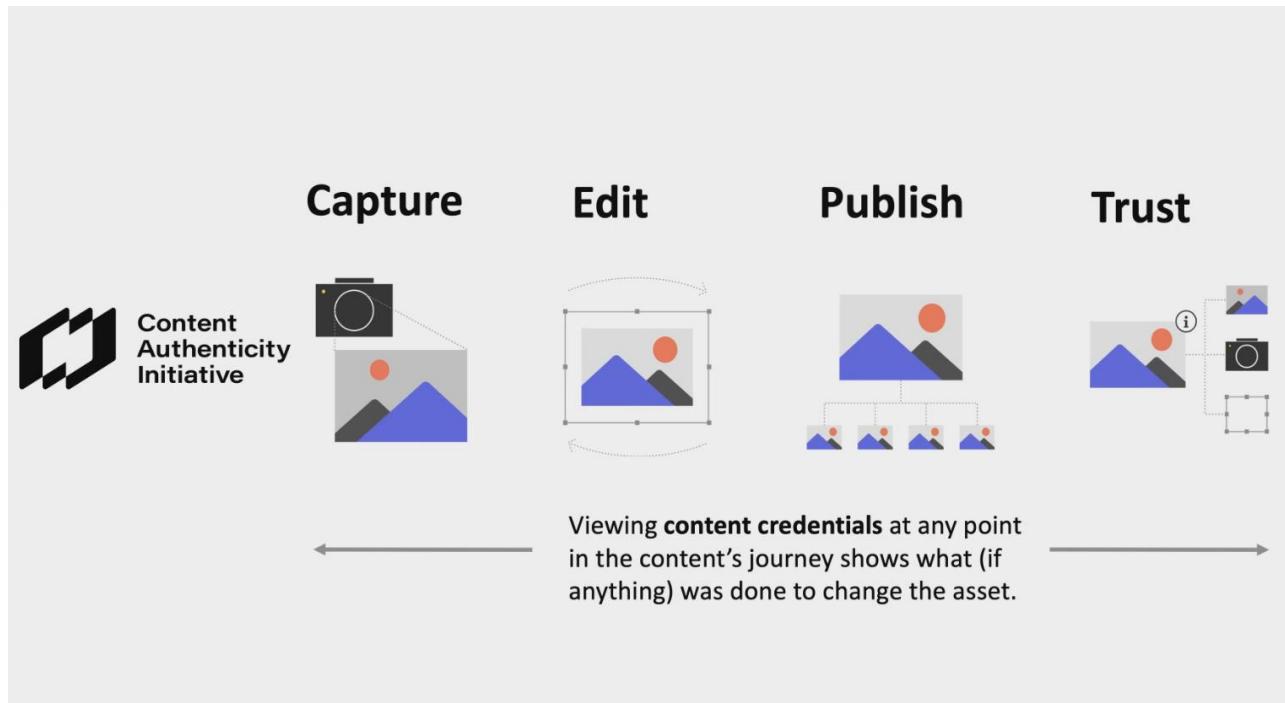


- Iskanje tekture
- Učenje na podlagi podslik (patch)
- Iskanje vzorca (Fingerprint) ki ga generira GAN

# Digitalni žig



# Adobe: Pobuda za pristnost vsebine

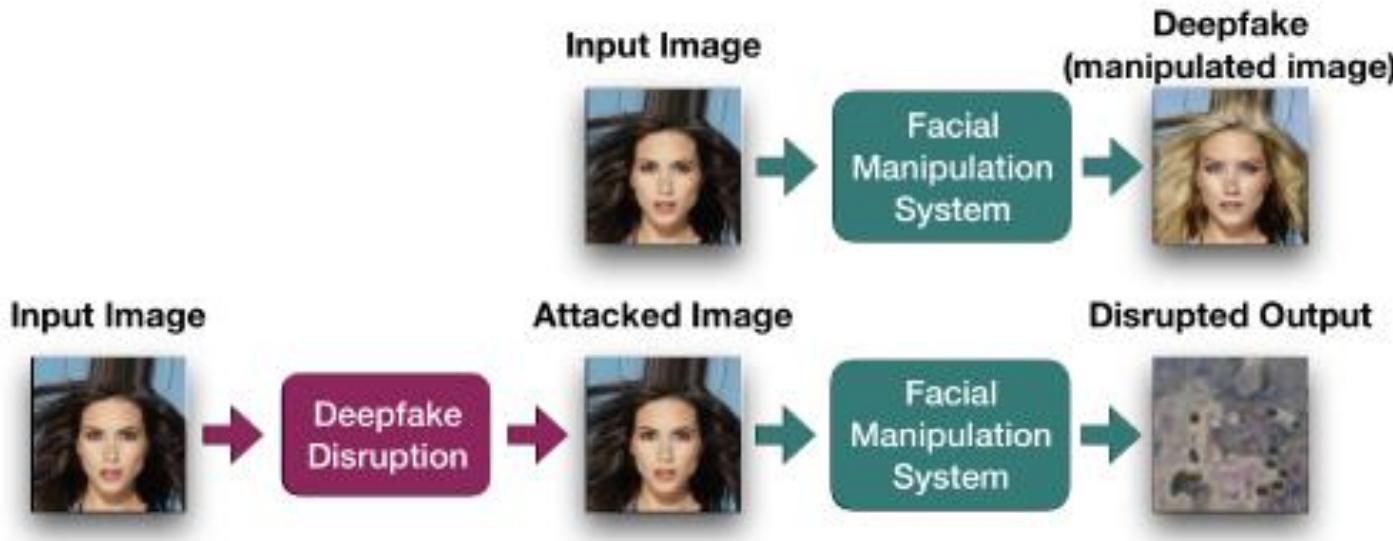
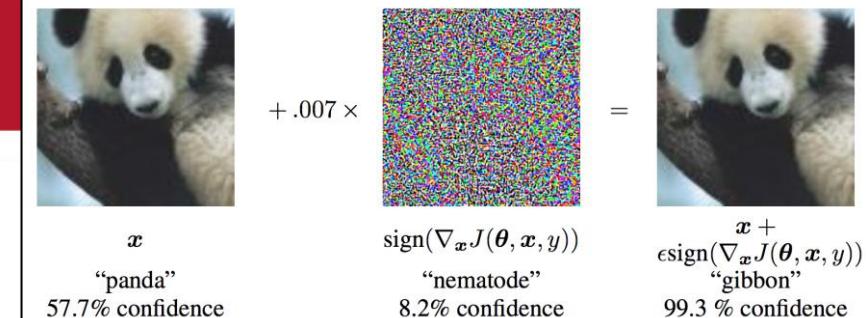


The Coalition for Content  
Provenance and Authenticity (C2PA)

<https://c2pa.org/>



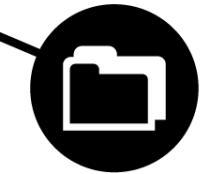
# Nasprotniški napad



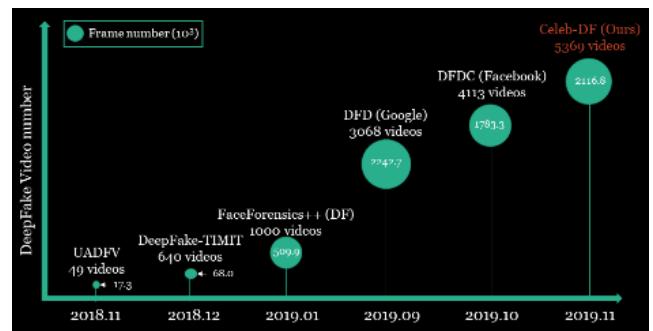


# DeepFake - tekmovanje

- DeepFake Game Competition (DFGC) @ IJCB 2022
  - Metode za ustvarjanje
  - Metode za detekcijo
- Face Morphing Attack Detection Based on Privacy-aware Synthetic Training Data (SYN-MAD) @ IJCB 2022
  - A face morphing attack aims at creating images that automatically or by human experts are matched to faces of more than one individual.

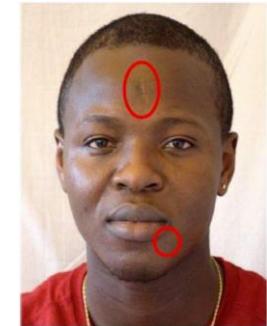
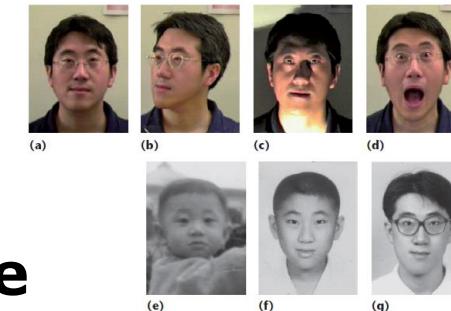


# Baze



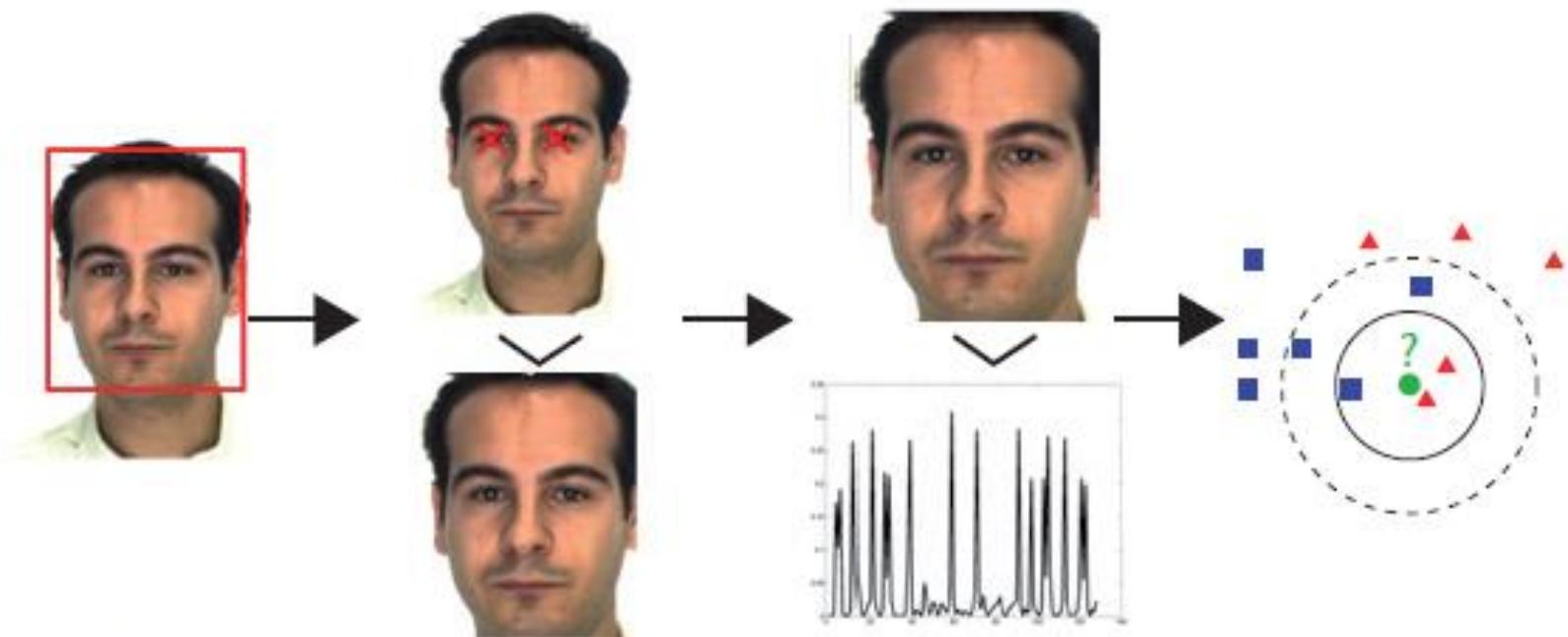
# Prepoznavanje obrazov v forenzičnih aplikacijah

- Identifikacija
  - Prstni odtisi, kri (DNK), odtis stopala
  - Veliko kamer -> prepoznavanje iz obraza
- Trenutni sistemi za prepoznavanje obrazov
  - V pomoč
  - Še veliko izzivov
    - Slike **slabše kvalitete**
    - Robustnost na **staranje**
    - Uporaba **znamenj** na obrazu
    - Primerjava (sestavljenih) obraznih skic s sliko
      - » Zorni kot kamere





# Klasični sistem za prepoznavo obrazov



iskanje obraza

normalizacija  
slike

izločitev  
značilk

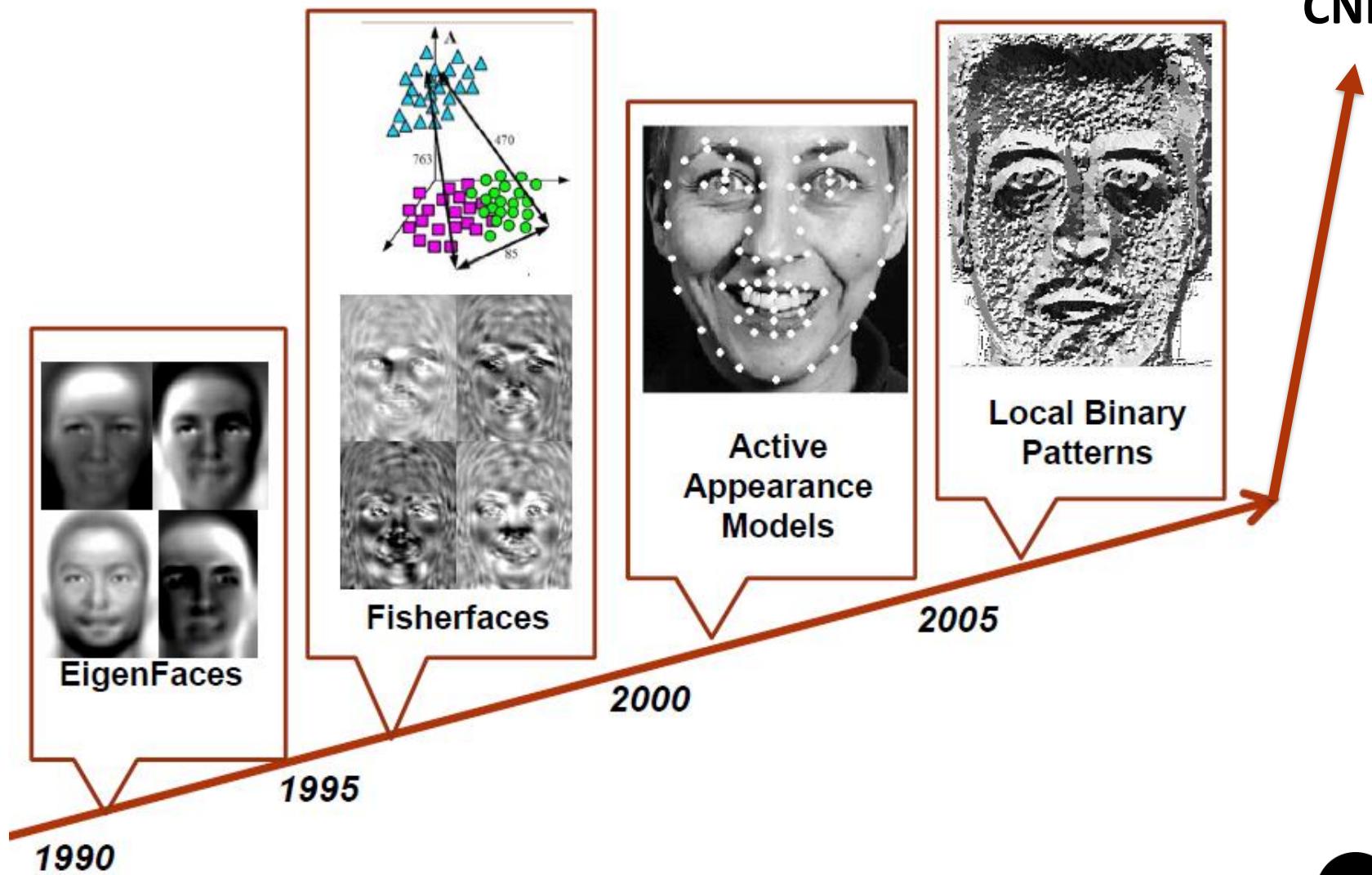
ujemanje



# Napredak metod

Konvolucijske  
Nevronske mreže

CNN

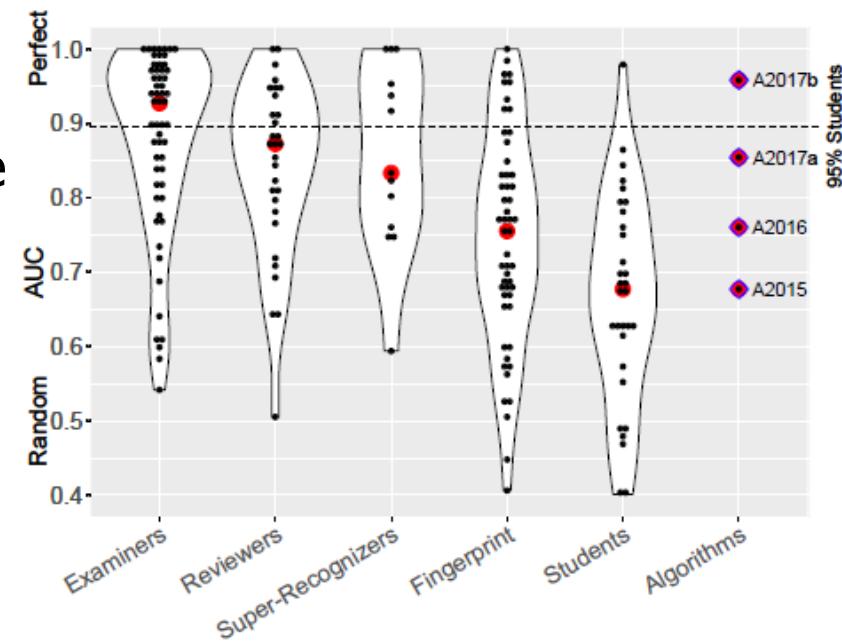


# Zadnje raziskave<sub>1</sub>

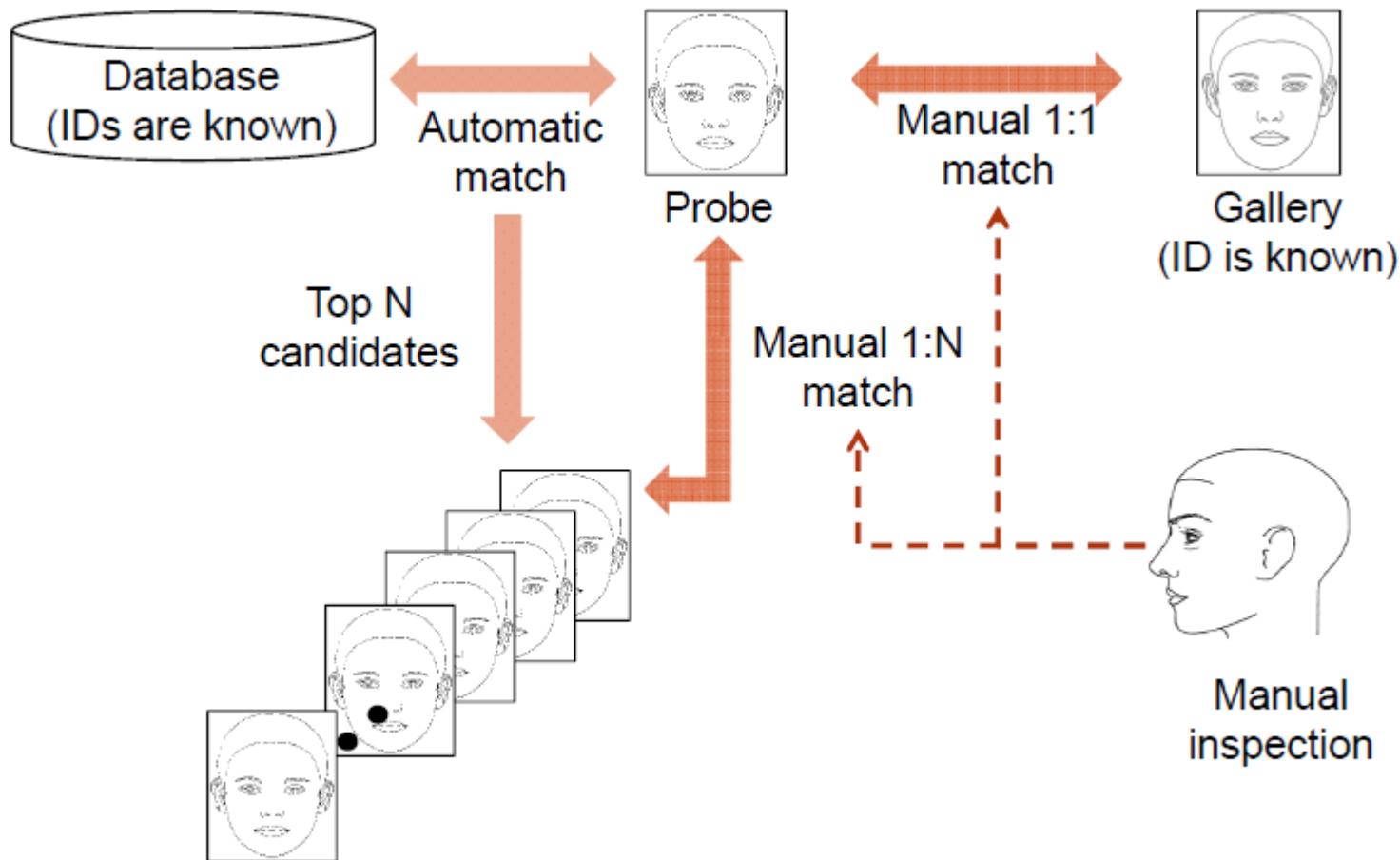
- Različne skupine
  - Forenzični preiskovalci za obrazno prepoznavo
  - Prepoznavalci obrazov
  - Superpoznavalci
  - Preiskovalci za prstne odtise
  - Študentje

Proti

- Računalniški sistemi (CNN)
  - A2015 – A2017<sub>2</sub>



# Delovanje forenzičnih aplikacij



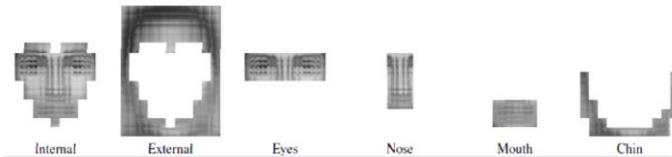


# Nadaljnje delo

- Video posnetki (različni pogledi, kvaliteta)
- Prepoznavanje blizu infrardeče osvetlitve
- Tetovaže
- Identifikacija:
  - Odtisi dlani, uhlji, beločnica, prstne sledi



- Prihodnost
  - Večja veljava obrazne prepozname na sodišču
  - Prepoznavanje obraznih delov in verjetnost ujemanja
    - oči, nos, usta, obrvi, ličnice





Hvala za  
pozornost

